

TOPCON TOTAL STATION

Geodetica.ir

SERIES – 220-225

TOPCON

مقدمه

آشنایی با صفحه کلید سیستم

کلید های اجرایی

کلید خاموش و روشن سیستم

کلید اندازه گیری زاویه

کلید اندازه گیری طول

کلید اندازه گیری مختصات

کلید ورود به برنامه ها

کلید برگشت به حالت قبل



1- این صفحه جهت افزایش کنتراست صفحه نمایش است

بدین صورت که با کلیدهای F2 , F1 صورت میگیرد.

2- سپس با کلید F4 وارد صفحات اصلی دستگاه میشویم.



صفحه اول منوي زاويه :

اين صفحه با فشار كليد ANG نمايش مي يابد

كليد F1 جهت صفر صفر نمودن است

كليد F2 جهت نگهداري لمب افق يا قرار دادن يك زاويه مشخص روي يك امتداد

كليد F3 جهت قرار دادن يك زاويه خاص روي يك امتداد اين مقدار را با عدد ايجاد مينماييم

كليد F4 جهت ورود به صفحه بعدي منوي زاويه است



کلید F1 جهت روشن نمودن خطا گیر یا کمپانزاتور در هردو محور و شاقول لیزری است

کلید F2 جهت محاسبه يك زاویه به صورت تکرار است (همان حالت کوپل)

کلید F3 جهت تبدیل زاویه قائم به شیب درصد

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی منوی زاویه است



کلید F1 جهت روشن نمودن بوقی است که در زوایای قائمه صدا می دهد

کلید F2 جهت تعویض سمت افزایش زاویه افق است

کلید F3 تعویض محل صفر زاویه قائم

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی منوی زاویه است



صفحه اول منوي طولیایي :

این صفحه با فشار دادن کلید مثلث نمایش می یابد

کلید F1 جهت اندازه گیری طول است

کلید F2 جهت تعیین نوع اندازه گیری طول است FINE , TRACK , COARSE

کلید F3 جهت نمایش مقدار موج خروجی و ثابت منشور است

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی منوي طولیایي است



کلید F1 جهت ایجاد يك اندازه گيري انحرافي است

کلید F2 جهت پياده سازي يك طول مشخص است

کلید F3 جهت تغيير واحد طول است

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدي منوي طوليابي است



صفحه اول نمایش مختصات :

این صفحه با فشار کلید صفحات مختصات نمایش داده می شود

کلید F1 جهت اندازه گیری مختصات است

کلید F2 جهت تعیین نوع اندازه گیری طول است FINE , TRACK , COARSE

کلید F3 جهت نمایش مقدار موج خروجی و ثابت منشور است

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی منوی مختصات است



کلید F1 جهت وارد کردن ارتفاع منشور است

کلید F2 جهت وارد کردن ارتفاع دوربین است

کلید F3 جهت وارد کردن مختصات نقطه استقرار است

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی منوی مختصات است



کلید F1 جهت اندازه گیری مختصات به روشهای انحرافی است

کلید F3 جهت تغییر واحد اندازه گیری طول است

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی مختصات است



بازدن کلید MENU صفحه زیر نمایش می یابد :

F1 جهت ورود اطلاعات

F2 جهت طرح بندی اطلاعات

F3 جهت ورود به حافظه و تغییر دادن آن

F4 جهت ورود به صفحه بعدی منوی



F1 جهت ورود به منوي برنامه ها

F2 جهت روشن کردن شاقول ليزري

F3 جهت روشن کردن تارهاي رتيكول و صفحه نمايش

F4 جهت ورود به صفحه بعدي منوي



F1 جهت ورود به منوی پارامترها

F2 جهت تعیین مقدار روشنایی صفحه نمایش



در صفحه دوم MENU گزینه برنامه ها را فشار می دهیم

PROGRAMS



F1 جهت ورود به برنامه اندازه گیری ارتفاع از راه دور

F2 جهت ورود به اندازه گیری غیر مستقیم فاصله

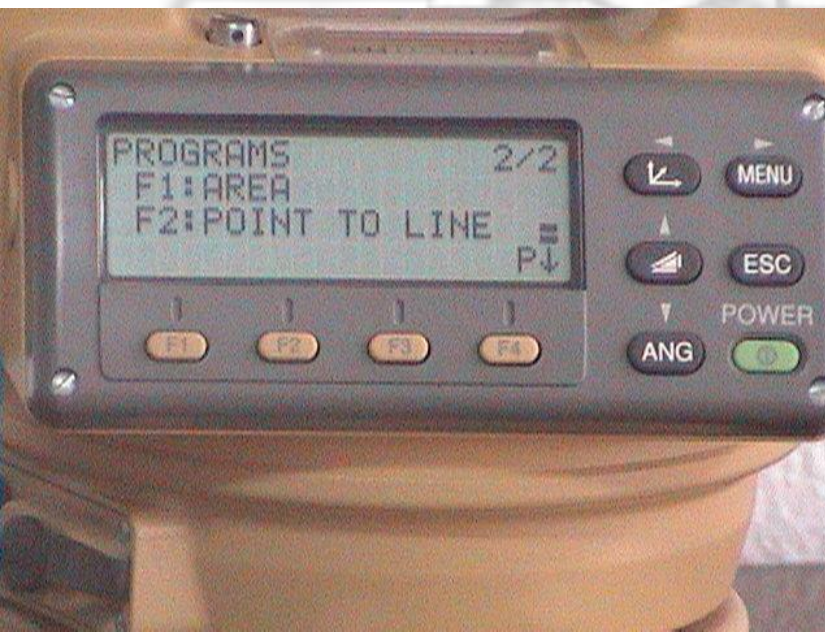
F3 جهت ورود به اندازه گیری ارتفاع نقطه استقرار

F4 جهت ورود به صفحه بعدی منوی برنامه ها



F1 جهت ورود به برنامه اندازه گیری مساحت

F2 جهت ورود به برنامه تقاطع



برنامه اندازه گيري ارتفاع از راه دور :
کلید روی REM یا F1 در صفحه اول برنامه ها



تعیین معلوم بودن ارتفاع منشور

F1 وارد کردن ارتفاع منشور

F2 نا معلوم بودن ارتفاع منشور

کلید روی F1

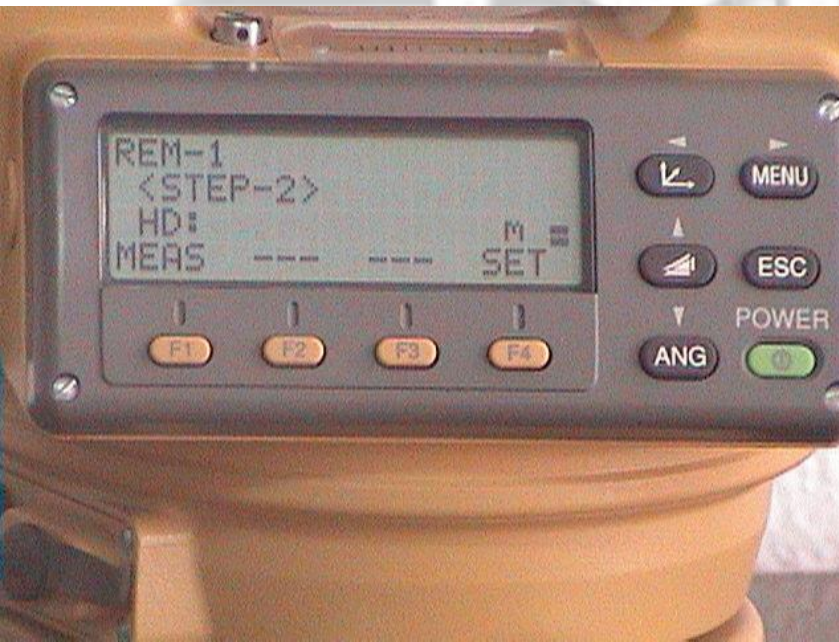


ورود ارتفاع منشور از طریق F1 یا INPUT
و سپس ENTER کردن آن



اندازه گيري طول افق با کلید F1

ذخیره اطلاعات بدست آمده با کلید F4



محاسبه اختلاف ارتفاع

F2 نمایش ارتفاع منشور

F3 نمایش مقدار طول اندازه گیری شده



تعیین معلوم بودن ارتفاع منشور

F1 وارد کردن ارتفاع منشور

F2 نا معلوم بودن ارتفاع منشور

کلید روی F2



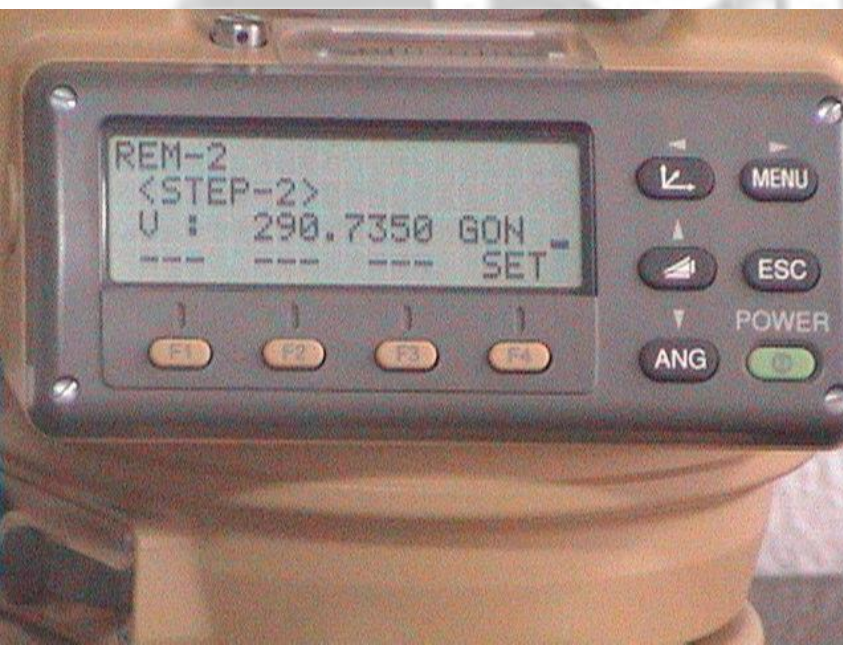
با کلید F1 اندازه گیری طول افق صورت میگیرد
و با کلید F4 این مقدار را ثبت مینماییم



در مرحله دوم از طریق تلسکوپ روی پای ژالون نشانه روی می‌کنیم
و توسط کلید F4 این مقدار را ثبت می‌نماییم



حال روی شیء مورد نظر نشانه روی میکنیم تا زاویه قائم آن بدست آید
سپس توسط کلید F4 آن را ثبت میکنیم



در این صفحه مقدار اختلاف ارتفاع بدست خواهد آمد

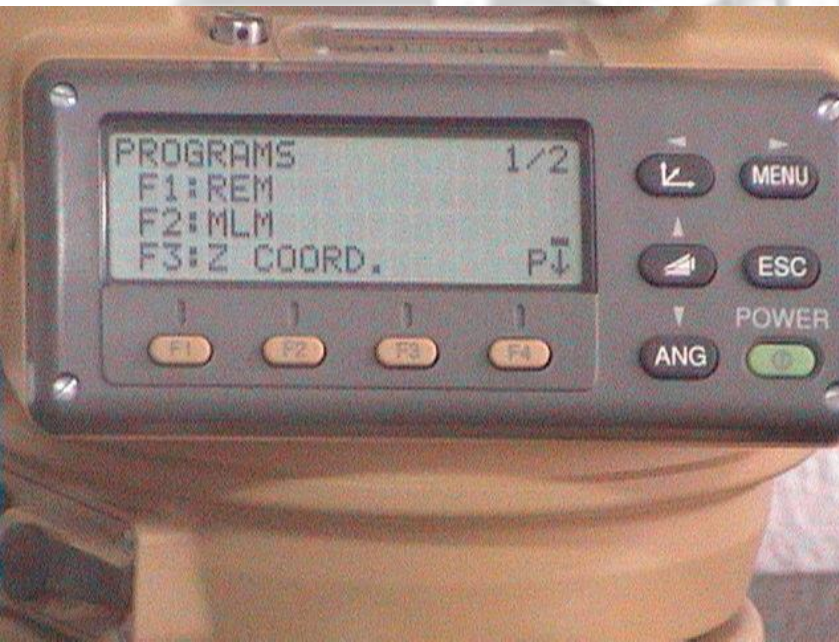
کلید F2 جهت نمایش زاویه قائم

کلید F3 جهت نمایش فاصله افقی است



برنامه گرفتن اطلاعات بین دو نقطه یا MLM:

بدین منظور کلید F2 را فشار میدهیم تا برنامه اجرا گردد



انتخاب این موضوع که از اطلاعات داخل حافظه استفاده می‌گردد یا خیر

کلید F1 جهت انتخاب فایل مورد نظر و نقاط مورد نظر است

کلید F2 جهت انتخاب حالت بدون اطلاعات حافظه است



اگر گزینه فایل انتخاب گردد صفحه زیر نمایش داده می شود

کلید F1 جهت وارد کردن نام فایل است

کلید F2 جهت نمایش نامهای فایلهاست

کلید F4 جهت ورود است



اگر گزینه بدون اطلاعات حافظه انتخاب گردد بدین صورت باید عمل کرد
در این حالت کلید F2 را فشار میدهیم



این صفحه جهت انتخاب نوع نمایش اطلاعات است
گزینه اول جهت انتخاب نقطه اول و نقاط بعدیست
گزینه دوم جهت انتخاب نقاط متوالی است
گزینه اول انتخاب می‌گردد



در این حالت قصد طولیابی را داریم نسبت به نقطه اول

کلید F1 جهت اندازه گیری طول افقی است

کلید F2 جهت وارد کردن ارتفاع منشور است

کلید F3 جهت وارد کردن مختصات نقطه استقرار است

کلید F4 جهت ذخیره این اطلاعات است



در این حالت قصد طولیابی را داریم نسبت به نقطه دوم

کلید F1 جهت اندازه گیری طول افقی است

کلید F2 جهت وارد کردن ارتفاع منشور است

کلید F3 جهت وارد کردن مختصات نقطه استقرار است

کلید F4 جهت ذخیره این اطلاعات است



در این صفحه مقدار اختلاف طول و ارتفاع دو نقطه بیان میشود



اگر گزینه بدون اطلاعات حافظه انتخاب گردد بدین صورت باید عمل کرد
در این حالت کلید F2 را فشار میدهیم



این صفحه جهت انتخاب نوع نمایش اطلاعات است
گزینه اول جهت انتخاب نقطه اول و نقاط بعدیست
گزینه دوم جهت انتخاب نقاط متوالی است
گزینه دوم انتخاب می‌گردد



در این حالت قصد طولیابی را داریم نسبت به نقطه اول

کلید F1 جهت اندازه گیری طول افقی است

کلید F2 جهت وارد کردن ارتفاع منشور است

کلید F3 جهت وارد کردن مختصات نقطه استقرار است

کلید F4 جهت ذخیره این اطلاعات است



در این حالت قصد طولیابی را داریم نسبت به نقطه دوم

کلید F1 جهت اندازه گیری طول افقی است

کلید F2 جهت وارد کردن ارتفاع منشور است

کلید F3 جهت وارد کردن مختصات نقطه استقرار است

کلید F4 جهت ذخیره این اطلاعات است



در این صفحه مقدار اختلاف طول و ارتفاع دو نقطه بیان میشود



برنامه محاسبه ارتفاع ایستگاه :

جهت ورود به این برنامه کلید F3 را فشار میدهیم



در این صفحه این نکته را مشخص می نماییم که از اطلاعات داخل حافظه می خواهیم استفاده کنیم یا خیر

کلید F1 جهت استفاده از اطلاعات داخل حافظه است

کلید F2 جهت استفاده نکردن از اطلاعات حافظه است



در این صفحه توسط کلید F1 مختصات نقطه استقرار را معرفی مینماییم
و توسط کلید F2 به منشور قراول روی مینماییم

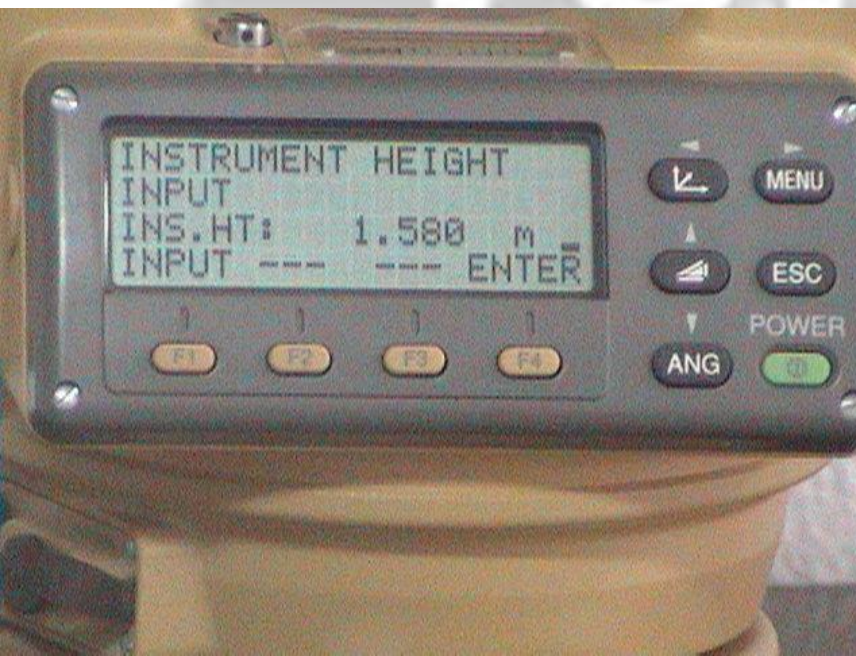


اگر در منوی بالا کلید F1 را فشار دهیم منوی زیر باز میشود و مختصه های مختصات را وارد مینماییم از طریق کلید F1

و سپس آنرا با کلید F4 تایید مینماییم



در این منو ارتفاع دوربین را معرفی مینماییم



حال با معرفی ارتفاع دوربین و مختصات نقطه استقرار کلید F2 را فشار میدهیم
تا اندازه گیری طول و زاویه صورت گیرد



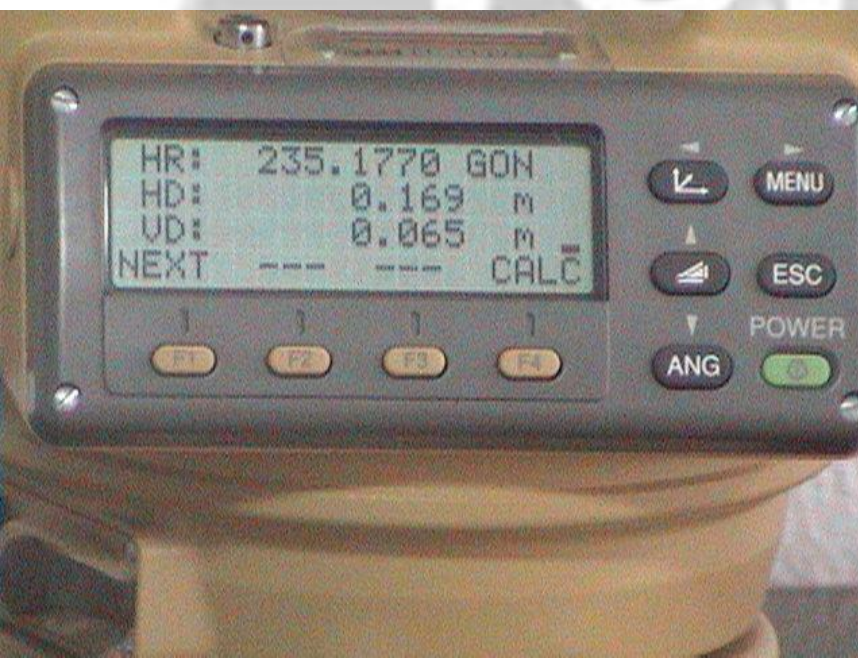
در این منو ارتفاع منشور را با کلید F1 وارد و با کلید F4
آنرا تایید مینماییم



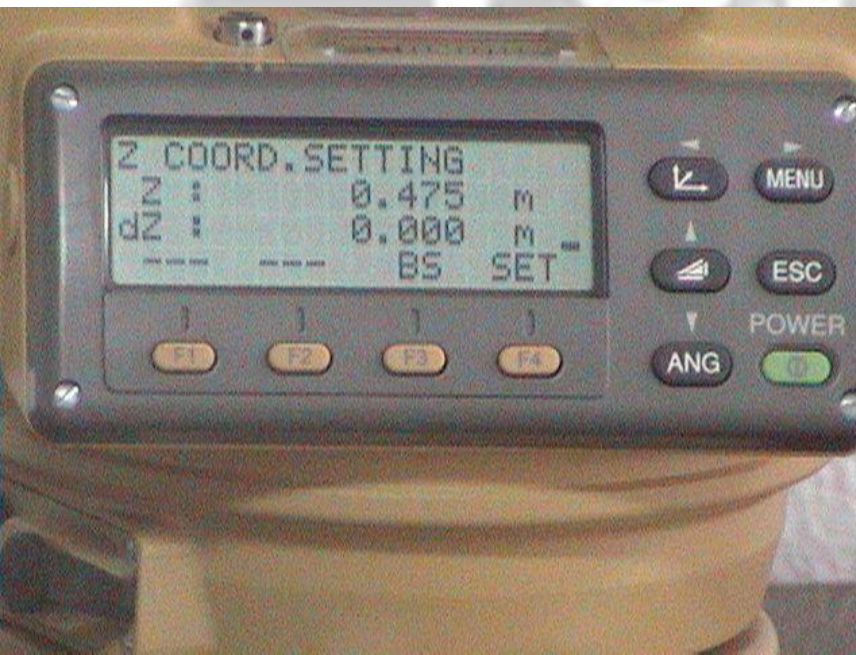
سپس دستگاه از ما میپرسد آیا قراول روی کند که ما گزینه YES
را انتخاب مینماییم



حال با اندازه گيري مقدار HR,HD, VD بدست مي آيد
در اين حال كليد F4 را فشار مي دهيم تا ارتفاع بدست آيد

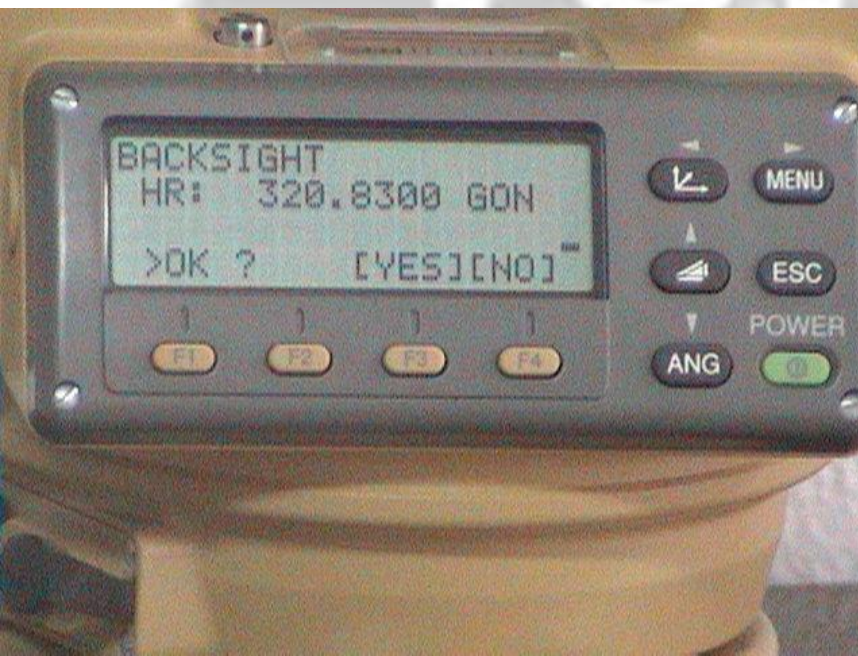


در این صفحه مقادیر ارتفاع و اختلاف ارتفاع نمایش داده میشود و در ضمن در این صفحه نیز میتوان عمل صفر صفر را با کلید F3 و عمل تایید آنرا با کلید F4 انجام داد.



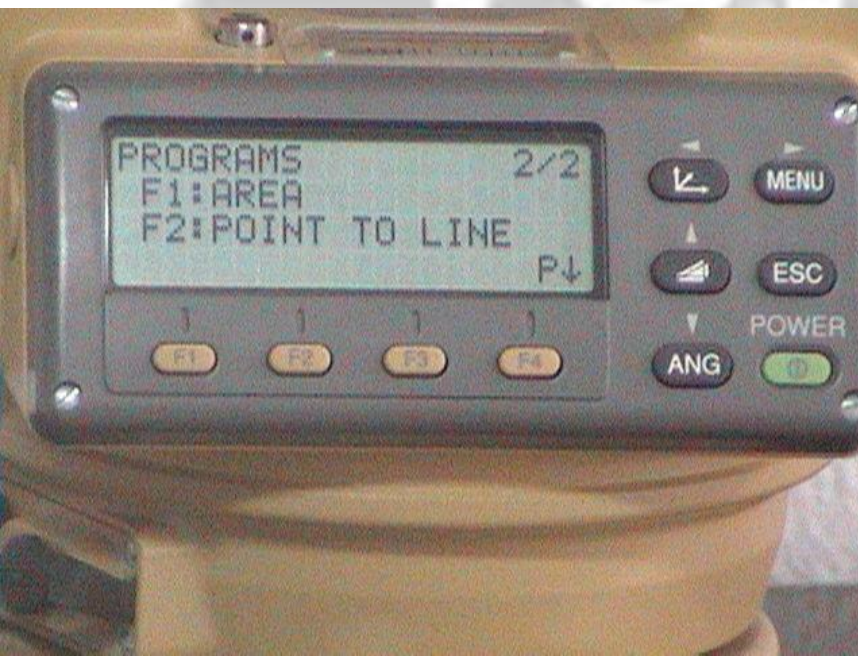
جهت صفر صفر کردن از در صورت صفر کردن مقدار زاویه را نمایش و
ما سؤال میپرسد

که باید گزینه F3 انتخاب گردد



برنامه محاسبه مساحت:

جهت ورود کلید F1 را فشار میدهیم



انتخاب نقاط از روی يك فايل توسط کلید F1
انتخاب نقاط بر اساس اندازه گيري طول و زاويه

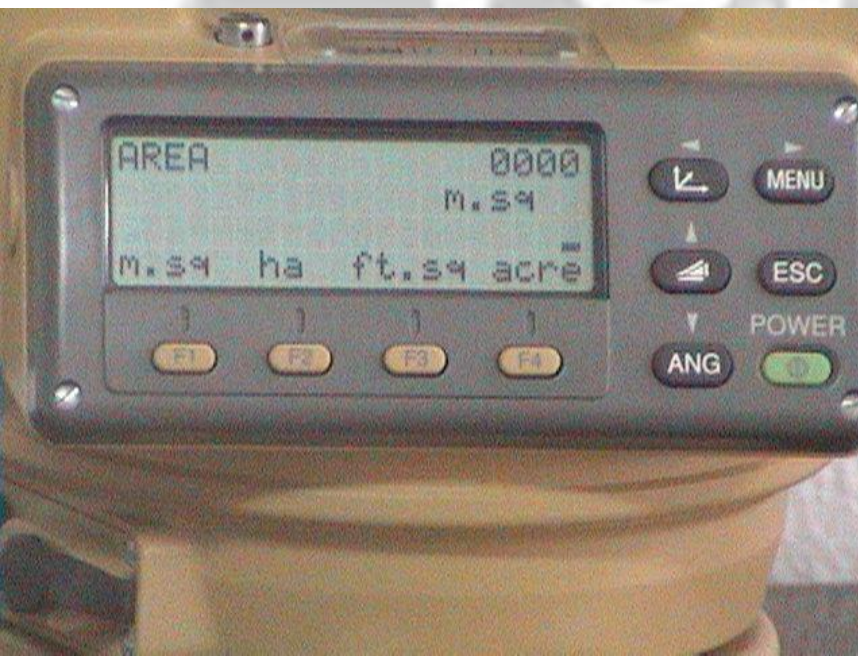


اندازه گيري مختصات با کلید F1

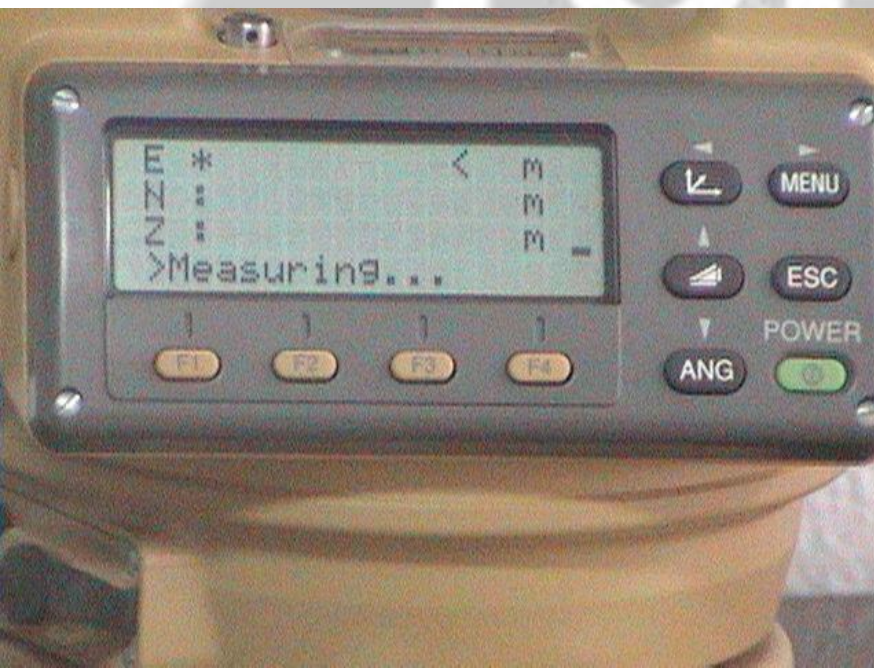
تغییر واحد نمایش مساحت با کلید F3



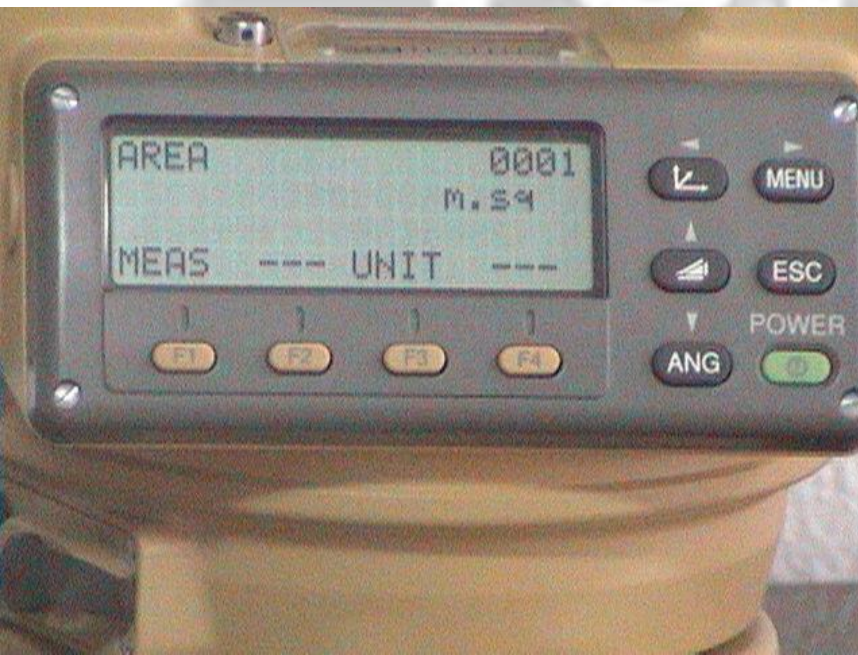
با کلید زدن F3 واحد های مختلف مساحت نمایش می یابد



بازدن کلید F1 مختصات ثبت شده و جهت محاسبه مختصات استفاده میشود



دوباره کلید F1 را زده تا مختصات دیگری ثبت شود چون حداقل به 3 نقطه احتیاج است



دوباره کلید F1 را زده تا مختصات دیگری ثبت شود چون حداقل به 3 نقطه
احتیاج است



نمایش مساحت محاسبه شده



اندازه گيري نقطه از خط:

کلید F2 را فشار میدهیم



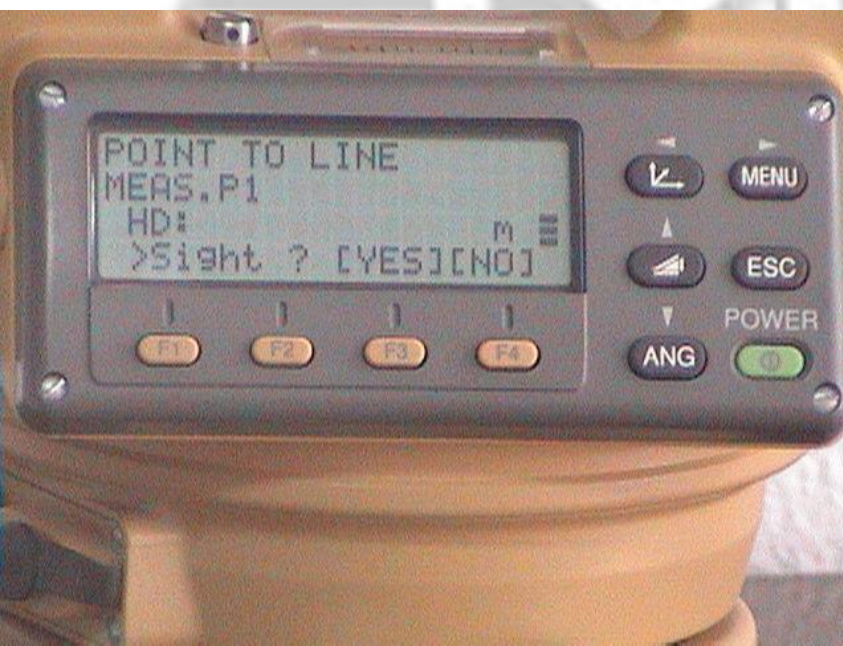
در این منو ارتفاع دوربین را معرفی مینماییم



در این منو ارتفاع منشور اول را معرفی مینماییم



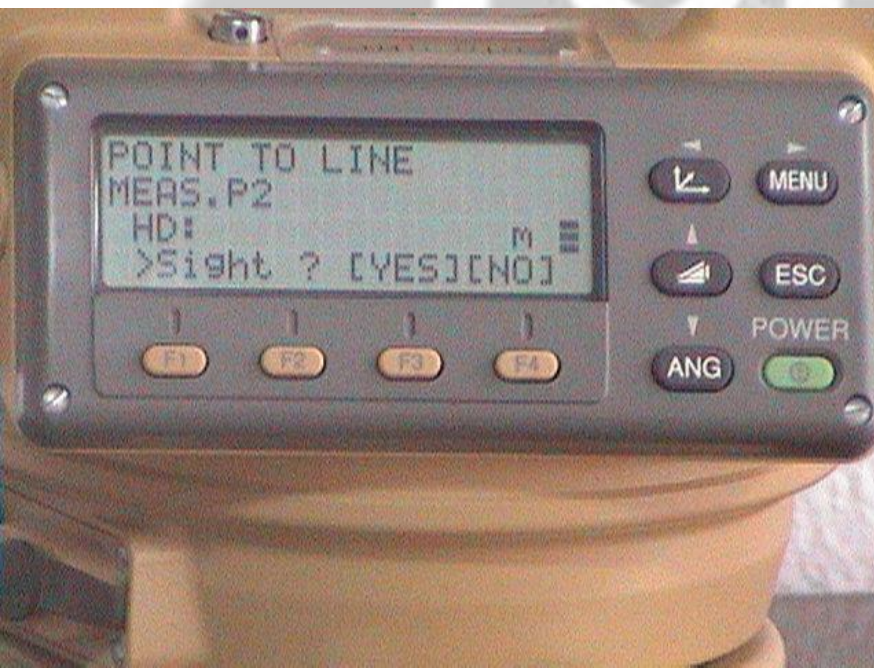
حال به منشور اول قراول روي خواهيم داشت



در این منو ارتفاع منشور دوم را معرفی مینماییم



حال به منشور دوم قراول روي خواهيم داشت



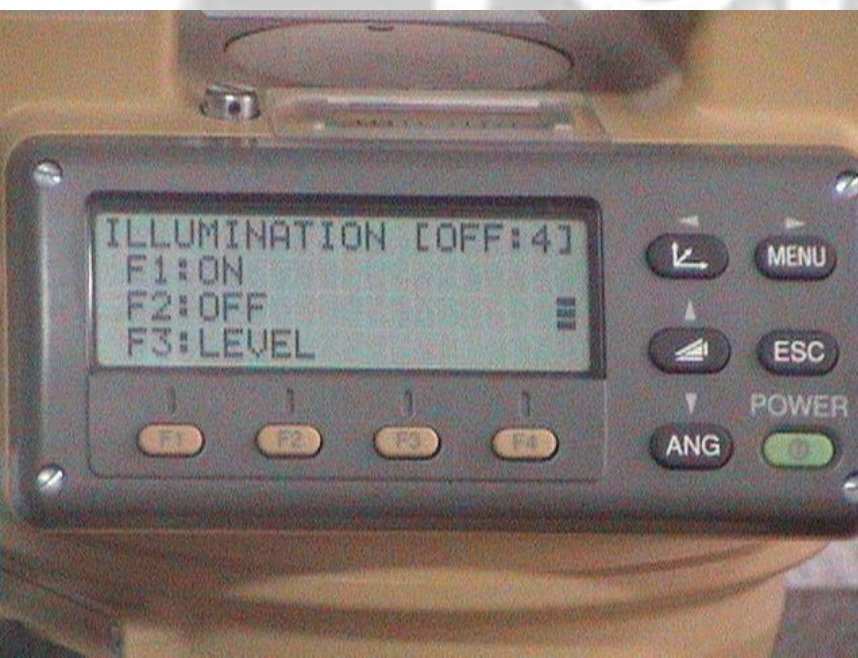
در این صفحه اختلاف ارتفاع و فاصله افقی این دو نقطه بیان میشود



روشن کردن چراغ ها :
گزینه F3 را فشار میدهیم



کلید F1 جهت روشن ساختن چراغ صفحه نمایش است
کلید F2 جهت خاموش ساختن چراغ صفحه نمایش است
کلید F3 جهت روشن ساختن چراغ تارهای رتیکول است



روشن ساختن شاقول ليزري :

کلید F2 را فشار میدهیم



کلید F1 جهت روشن ساختن شاقول لیزري است

کلید F2 جهت خاموش ساختن شاقول لیزري است



معرفی پارامترهای دستگاه:

کلید F1 را فشار میدهیم

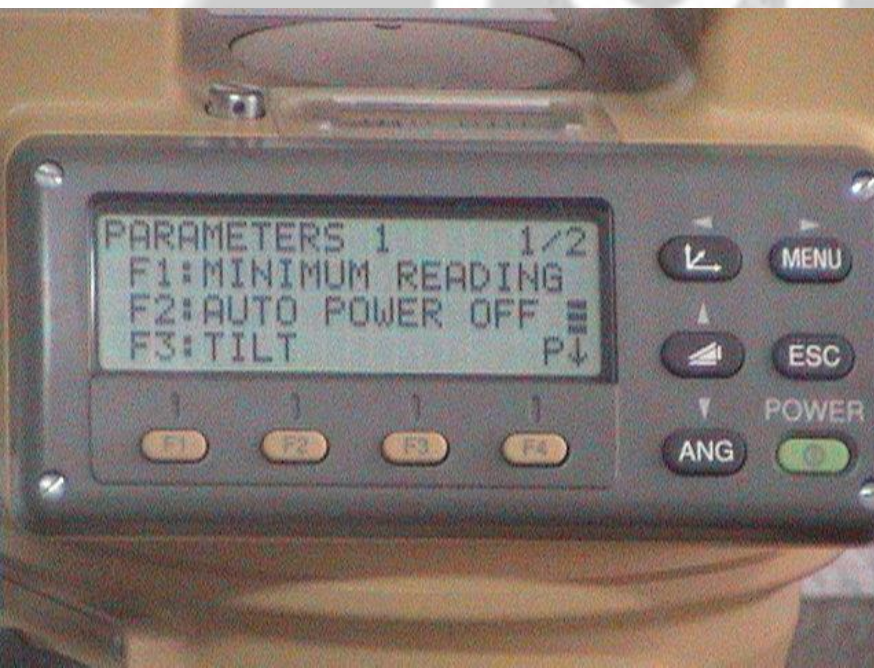


کلید F1 جهت تنظیم اطلاعات زاویه و طول

کلید F2 جهت تنظیم خاموش شدن دستگاه به صورت اتوماتیک

کلید F3 جهت تنظیم کمپانزاتور و یا روشن ساختن آن

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی



کلید F1 جهت تنظیم تنظیم خطا به صورت اتوماتیک

کلید F2 جهت تنظیم نوع باطری

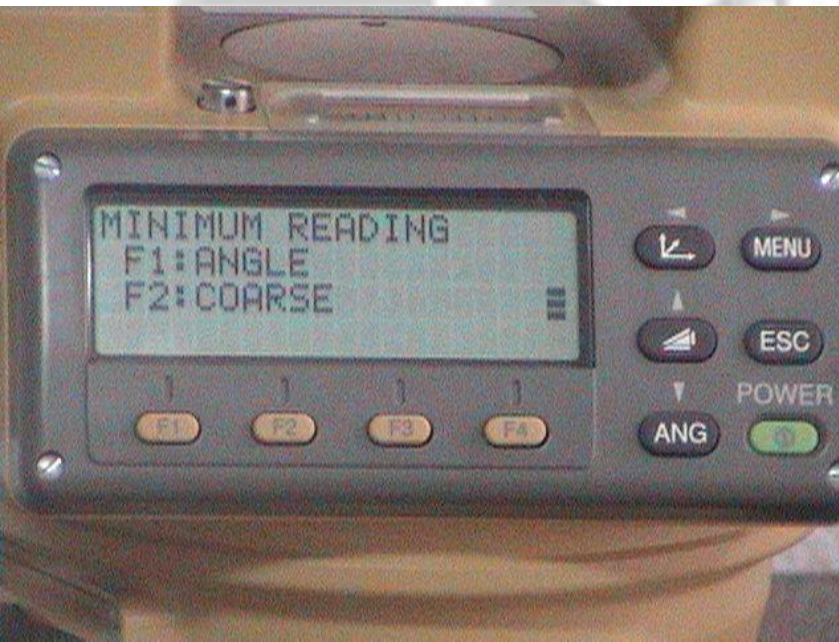
کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی



ورود به منوی : MINIMUM READING

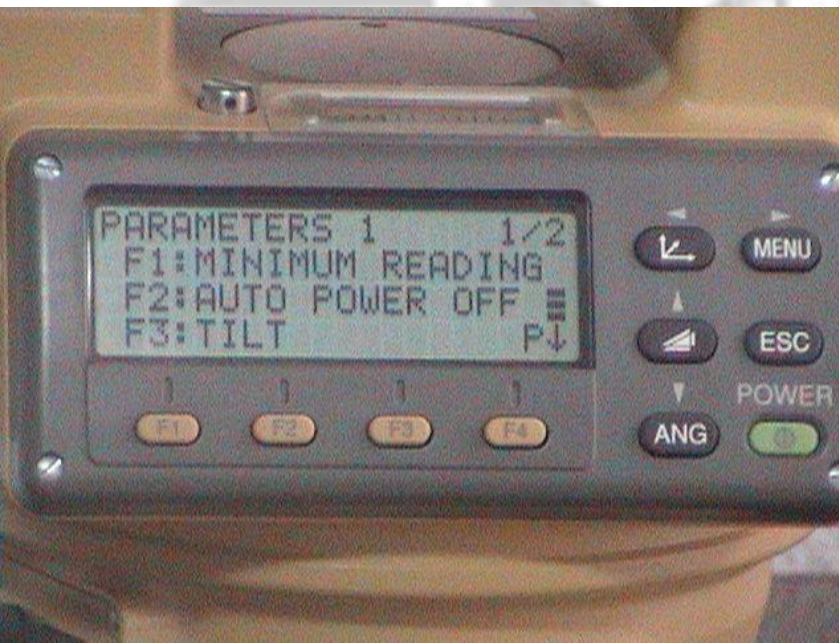
کلید F1 جهت تنظیم اطلاعات زاویه (تنظیم دقت زاویه)

کلید F2 جهت تنظیم اطلاعات طول (تنظیم دقت طول تا 0.2 میلیمتر)



ورود به منوی AUTO POWER OFF :

کلید F2 را فشار میدهیم



در صورت روشن ساختن این منو دستگاه بعد از 30 دقیقه به صورت اتوماتیک خاموش خواهد شد



ورود به منوی TILT :

کلید F3 را فشار میدهیم



کلید F1 جهت تنظیم کمپانزاتور در يك جهت

کلید F2 جهت تنظیم کمپانزاتور در دو جهت

کلید F3 جهت خاموش کردن کمپانزاتور

کلید F4 جهت تایید مطالب بالا



ورود به منوی ERROR CORRECTION :

کلید F1 را فشار میدهیم



در صورت روشن ساختن این منو دستگاه به صورت اتوماتیک خطای کروییت و انکسار را حذف می نماید



ورود به منوی BATTERY TYPE :

کلید F2 را فشار میدهیم



در این منو نوع باتری دستگاه را معرفی می نمایم



ورود به منوی CONTRAST ADJ :

کلید F2 را فشار میدهیم



- 1- این صفحه جهت افزایش کنتراست صفحه نمایش است بدین صورت که با کلیدهای F1 , F2 صورت میگیرد.
- 2- سپس با کلید F4 اطلاعات فوق را تایید مینماییم.



ورود به منوی DATA COLLECT :

کلید F1 را فشار می‌دهیم



این صفحه جهت ایجاد یک فایل و یا احضار یک فایل است



کلید F1 جهت تنظیم اطلاعات ایستگاه استقرار

کلید F2 جهت تنظیم ایستگاه صفر صفر است

کلید F3 جهت برداشت شعاعی است

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی

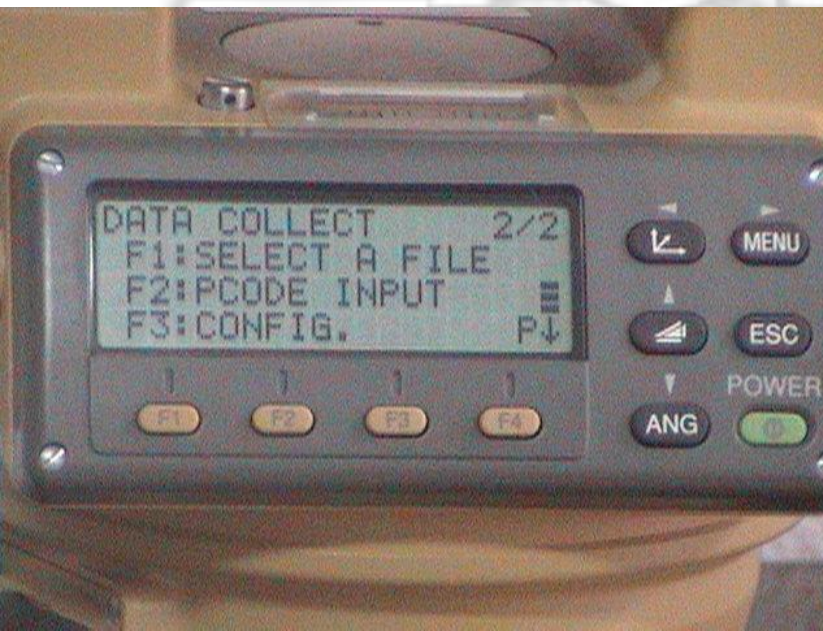


کلید F1 جهت انتخاب يك فايل

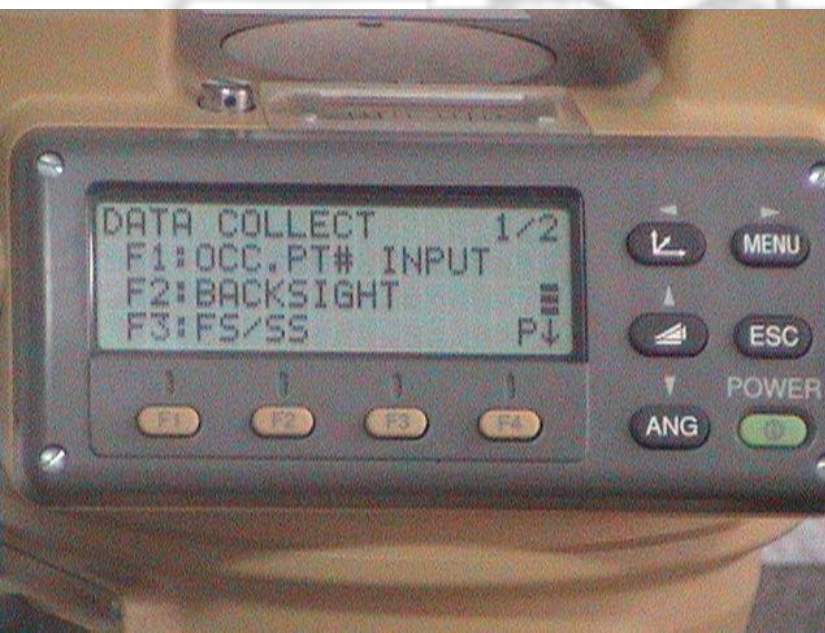
کلید F2 جهت ورود کدهاي برداشت

کلید F3 جهت تنظيم مشخصات برداشت

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدي



کلید F1 رافشار می‌دهیم تا مختصات نقطه استقرار را معرفی نماییم



در این مرحله شماره نقطه استقرار و کد و ارتفاع دستگاه را معرفی مینماییم

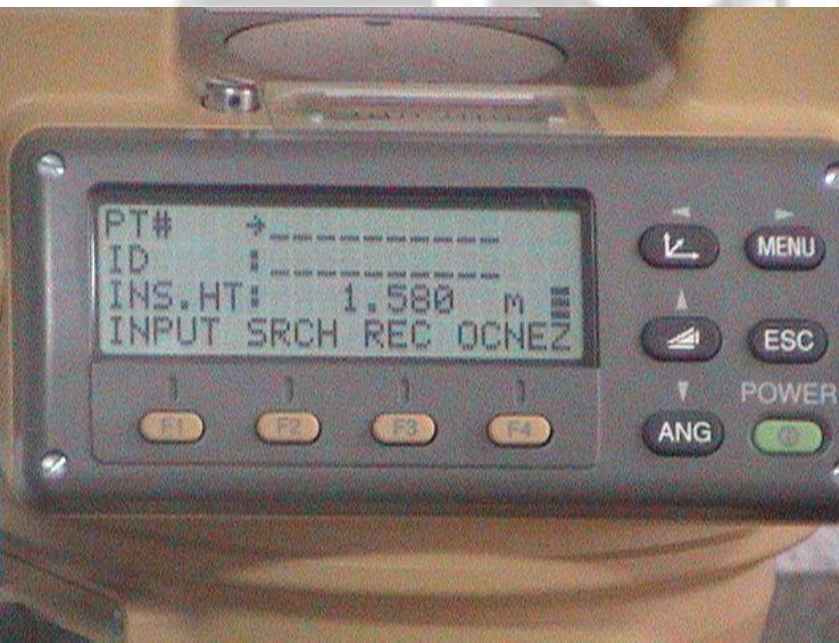
کلید F1 جهت ورود اطلاعات

کلید F2 جهت جستجو

کلید F3 جهت ذخیره اطلاعات

کلید F4 جهت ورود مختصات

کلید F4 را فشار میدهیم



در این مرحله شماره نقطه استقرار را معرفی مینماییم

کلید F1 جهت ورود اطلاعات

کلید F2 جهت نمایش لیست اطلاعات شماره نقاط

کلید F3 جهت ورود مختصات

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالا

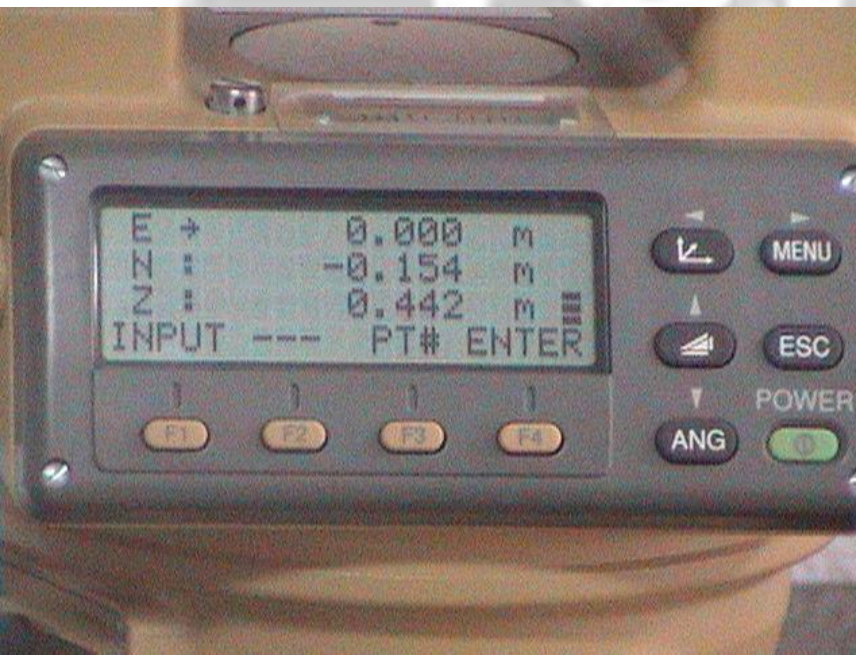


ورود مختصات نقطه استقرار

کلید F1 جهت ورود اطلاعات

کلید F3 جهت نمایش شماره نقطه

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالا



حال اطلاعات فوق را ذخیره مینماییم

کلید F3 را فشار میدهیم



ورود اطلاعات دید عقب:

کلید F2 را فشار می‌دهیم



در این مرحله شماره نقطه‌دید عقب و کد و ارتفاع منشور را معرفی مینماییم

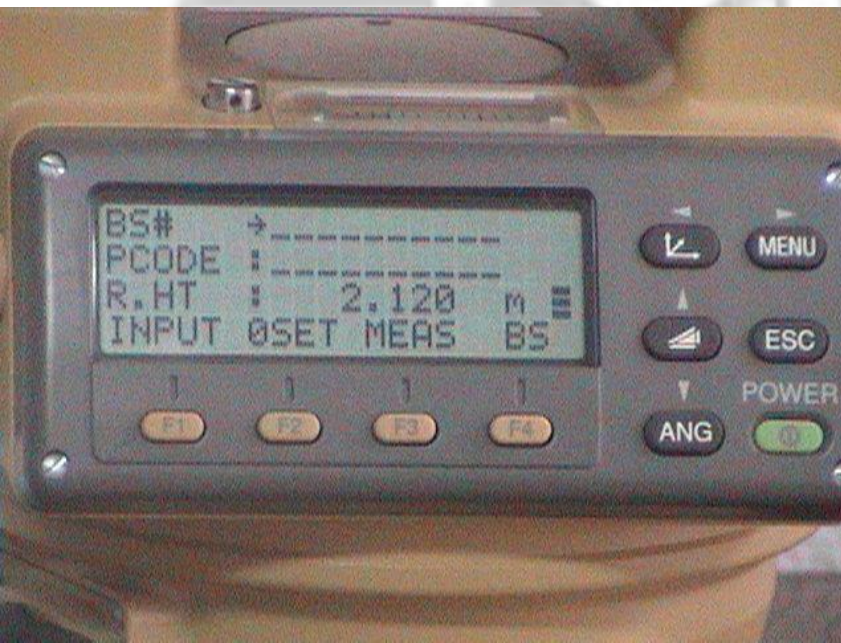
کلید F1 جهت ورود اطلاعات

کلید F2 جهت صفر صفر نمودن زاویه افق

کلید F3 جهت اندازه گیری مختصات و طول

کلید F4 جهت ورود مختصات دید عقب

کلید F4 را فشار میدهیم



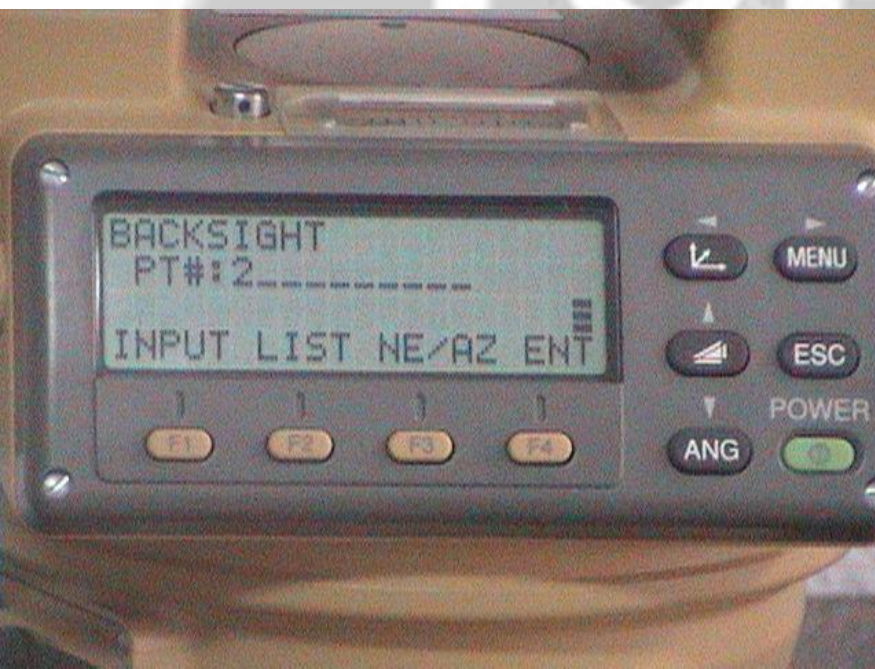
در این مرحله شماره نقطه دید عقب را معرفی مینماییم

کلید F1 جهت ورود اطلاعات

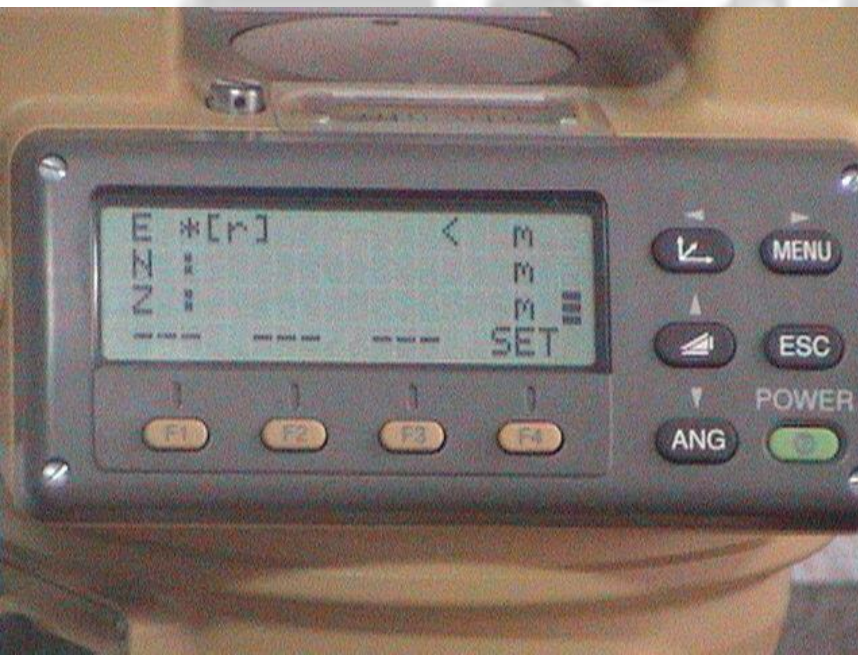
کلید F2 جهت نمایش لیست اطلاعات شماره نقاط

کلید F3 جهت ورود مختصات و آزیموت

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالا



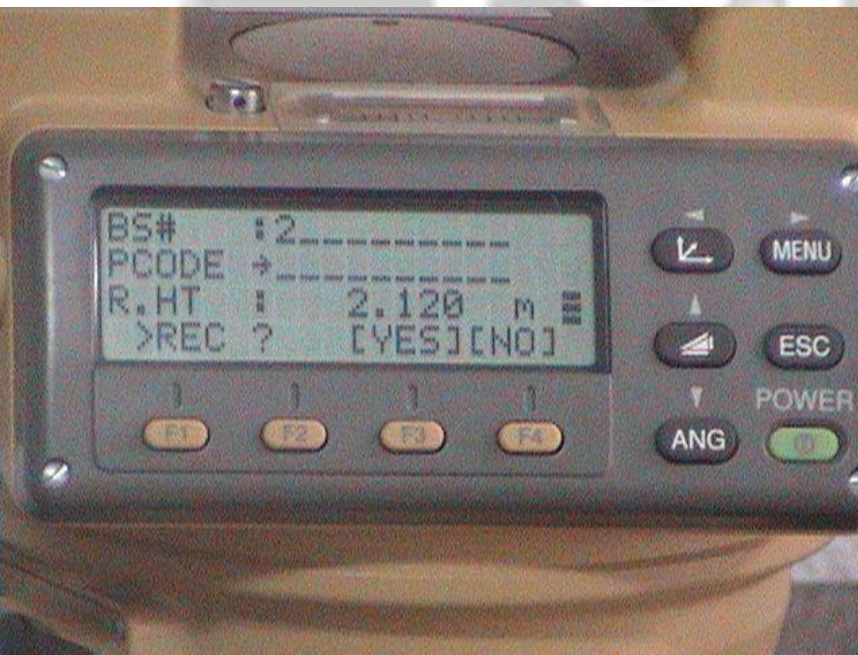
بازدن کليد MEAS مختصات دوباره محاسبه ميگردد
و با کليد F4 آنرا تاييد مي نماييم



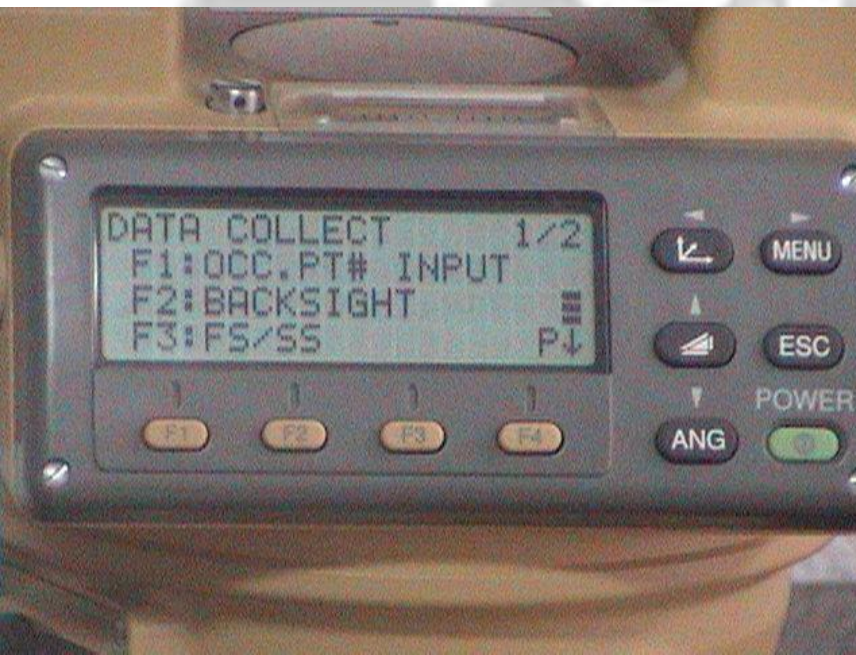
سپس آنرا با کلید F3 ذخیره مینماییم



سپس آنرا با کلید F3 ذخیره مینماییم



منوي برداشت به صورت شعاعي



در این مرحله شماره نقطه دید برداشت و کد و ارتفاع منشور را معرفی مینماییم

کلید F1 جهت ورود اطلاعات

کلید F2 جهت جستجو

کلید F3 جهت اندازه گیری مختصات و طول

کلید F4 جهت ذخیره کلیه اطلاعات

کلید F3 را فشار میدهیم



نمایش مختصات محاسبه شده و ذخیره آن با کلید F4

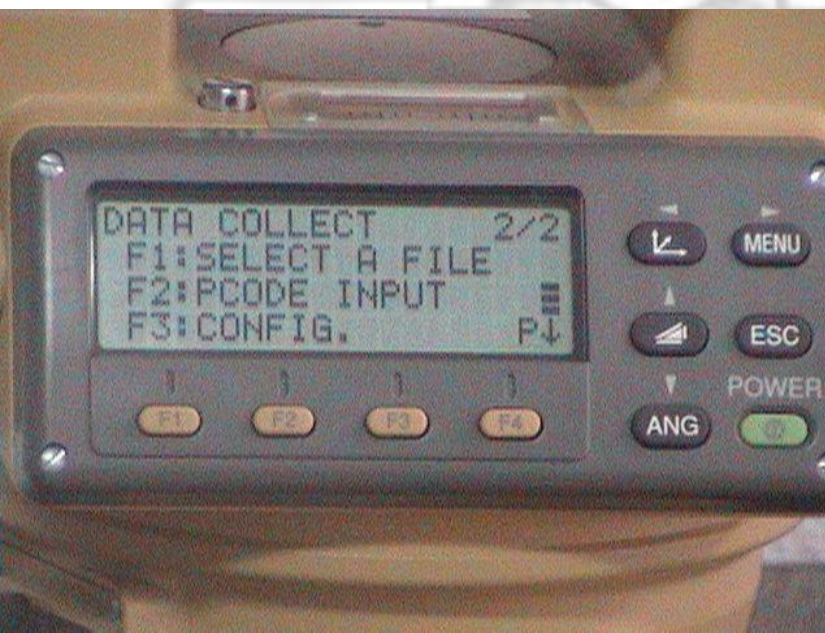


و در این حالت دستگاه شماره نقطه را به صورت اتوماتیک افزایش میدهد
و اعمال فوق را دوباره جهت ثبت اطلاعات انجام میدهیم

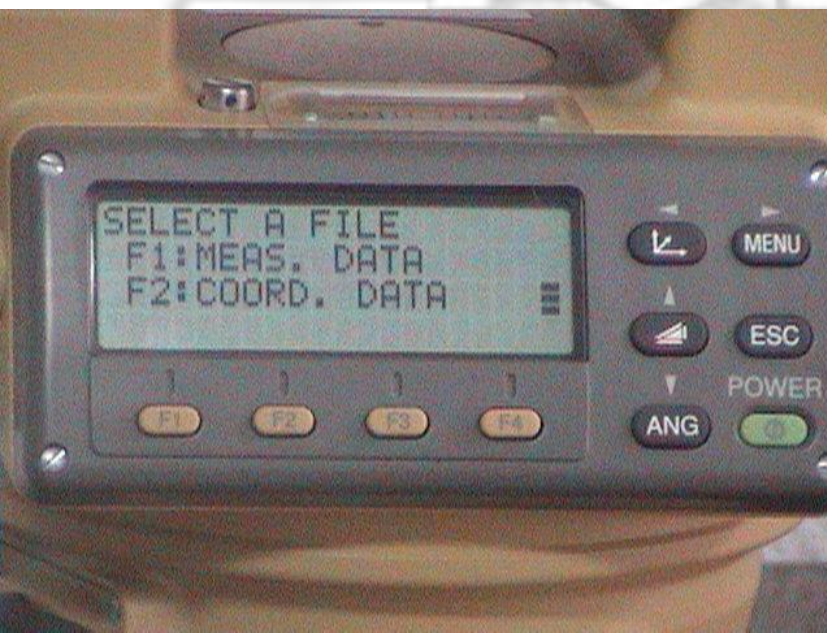


ورود به منوی **SELECT A FILE** :

کلید F1 را فشار میدهیم



در این منو گزینه اول نمایش اطلاعات خام یا طول و زاویه است و گزینه دوم
نمایش اطلاعات مختصاتی یک فایل است



از طریق کلید F1 نام فایل مورد نظر وارد می گردد

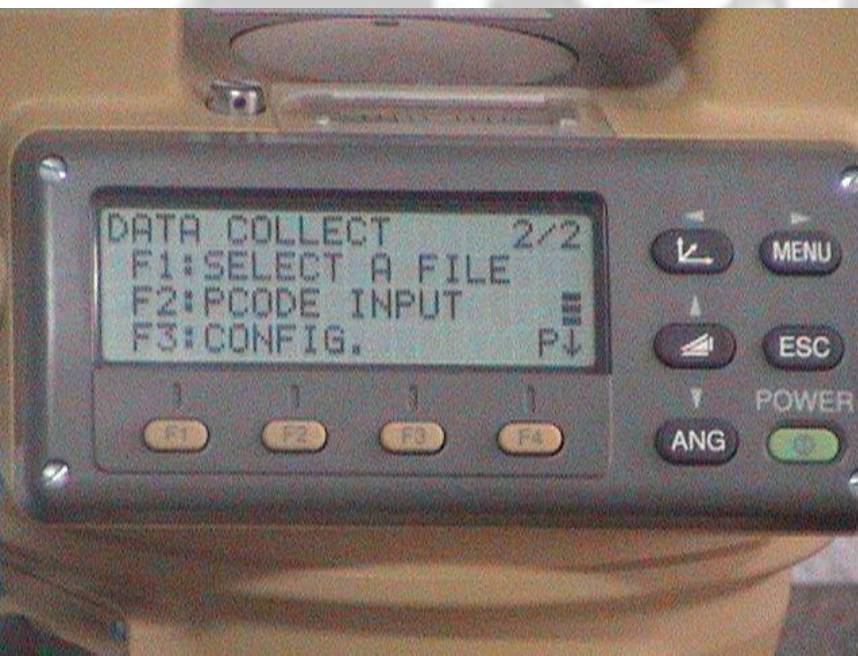
و کلید F2 لیستی از نام فایل ها نمایش می یابد

کلید F4 جهت تایید اطلاعات ورودی است



ورود به منوی PCODE INPUT :

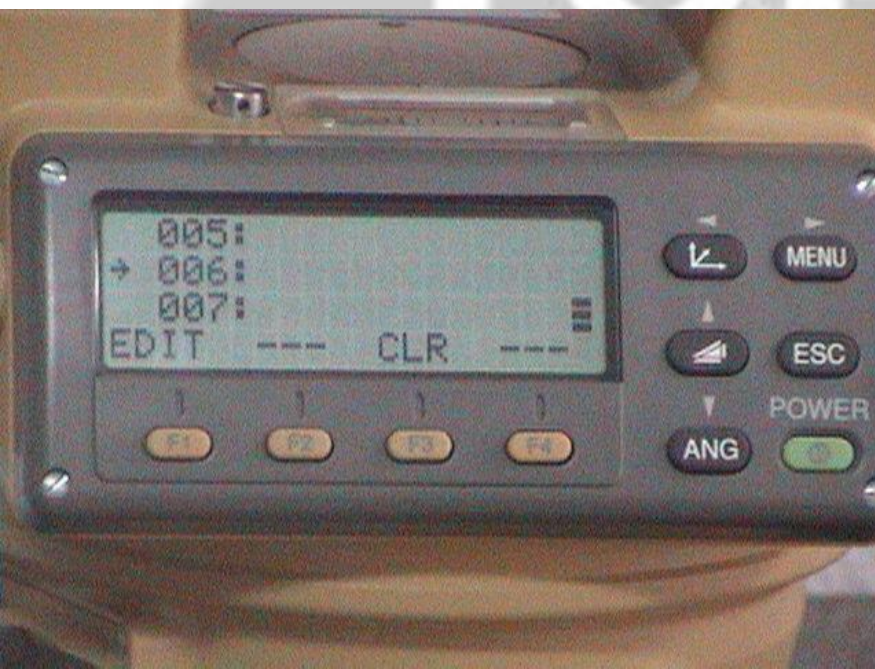
کلید F2 را فشار می‌دهیم



در این منو برای هر کد که شامل یک حرف یا چندین حرفی تواند باشد یک عدد انتخاب می نمایم

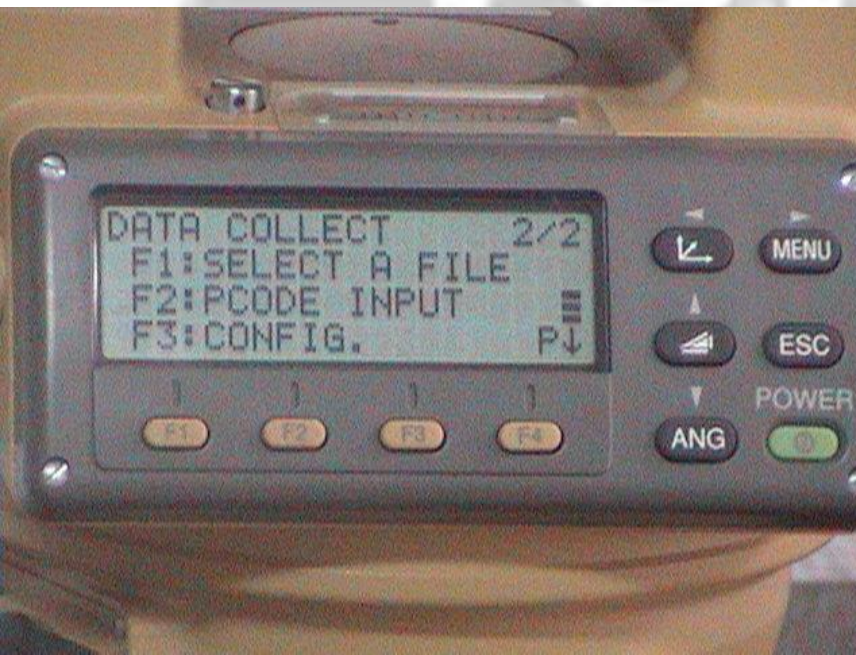
کلید F1 جهت ادیت کردن کدهای قبلی است

کلید F2 جهت پاک کردن کدهای قبلی است



ورود به منوی CONFIG :

کلید F3 را فشار می‌دهیم



DATA

در این منو سعی بر این است که فرضیات برداشت را در منوی
COLLECT تنظیم کنیم

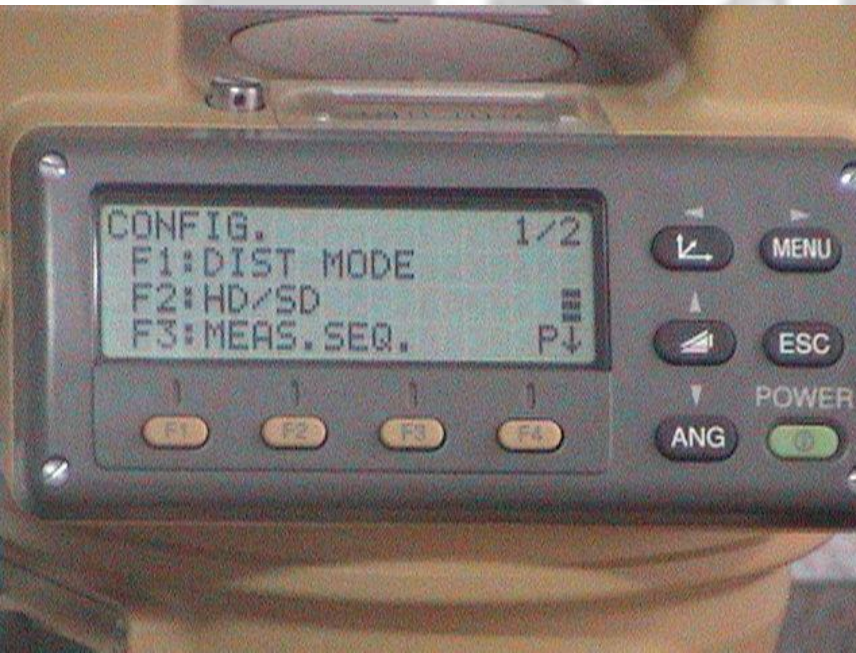
کلید F1 جهت تنظیم نوع مد اندازه گیری طول است

کلید F2 جهت تنظیم نوع نمایش طول است

کلید F3 جهت تنظیم چگونگی طولیابی است (از نظر تعداد تکرار)

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی است

کلید F1 را فشار می دهیم

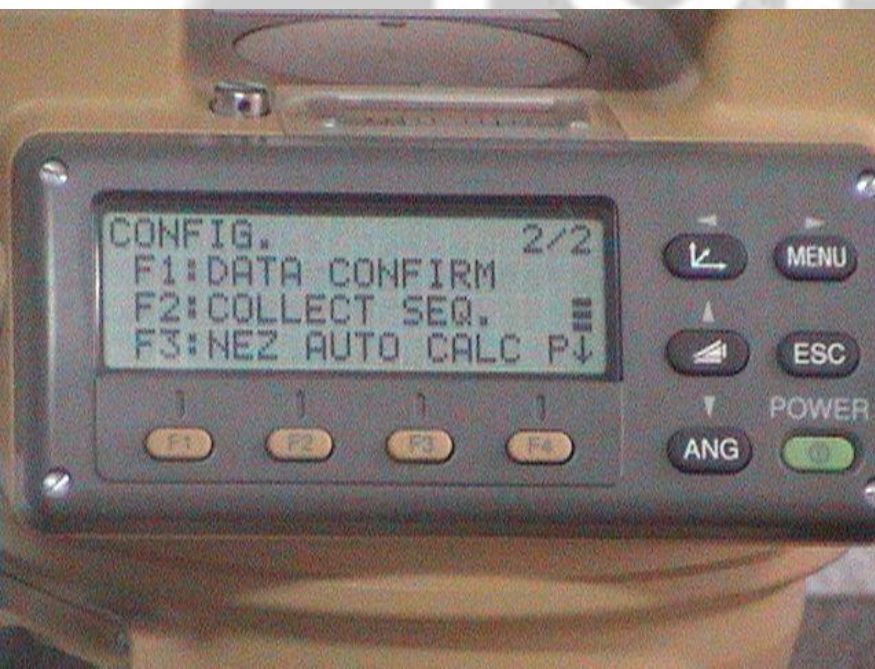


کلید F1 جهت تنظیم تایید اطلاعات مختصات قبل از ثبت است

کلید F2 جهت تنظیم چگونگی ثبت اطلاعات مختصات است

کلید F3 جهت تنظیم حالت محاسبه مختصات به صورت اتوماتیک

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی است



DATA

در این منو سعی بر این است که فرضیات برداشت را در منوی
COLLECT تنظیم کنیم

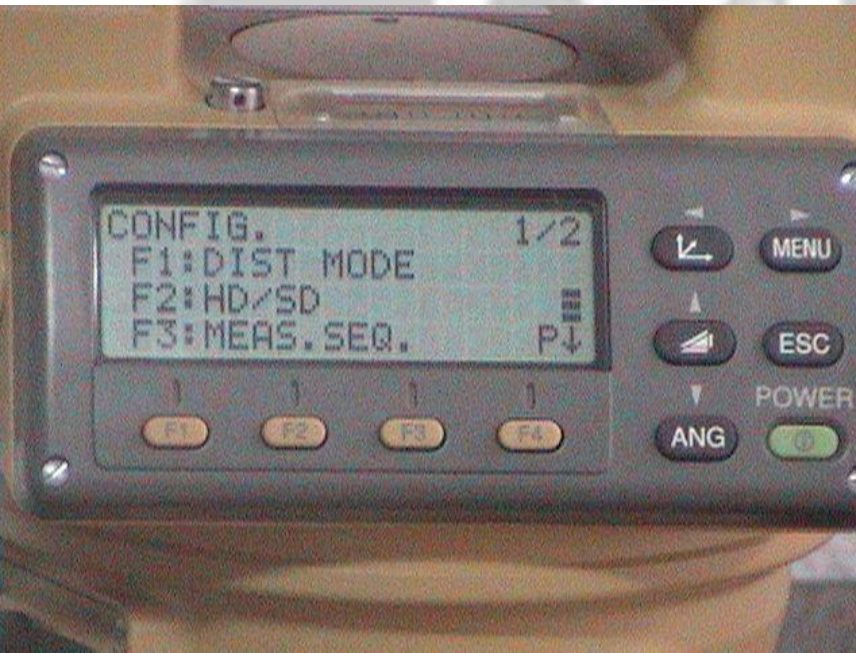
کلید F1 جهت تنظیم نوع مد اندازه گیری طول است

کلید F2 جهت تنظیم نوع نمایش طول است

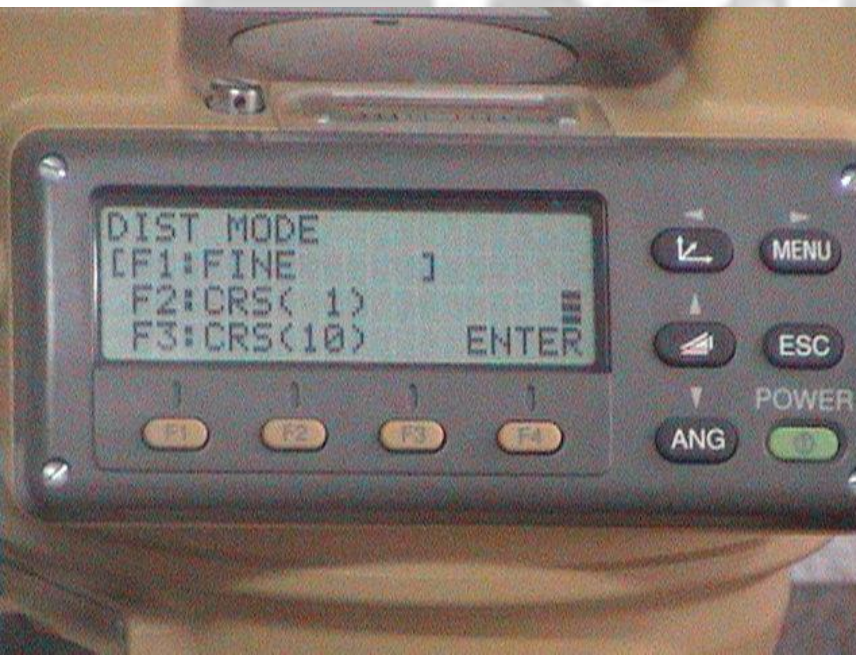
کلید F3 جهت تنظیم چگونگی طولیابی است (از نظر تعداد تکرار)

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی است

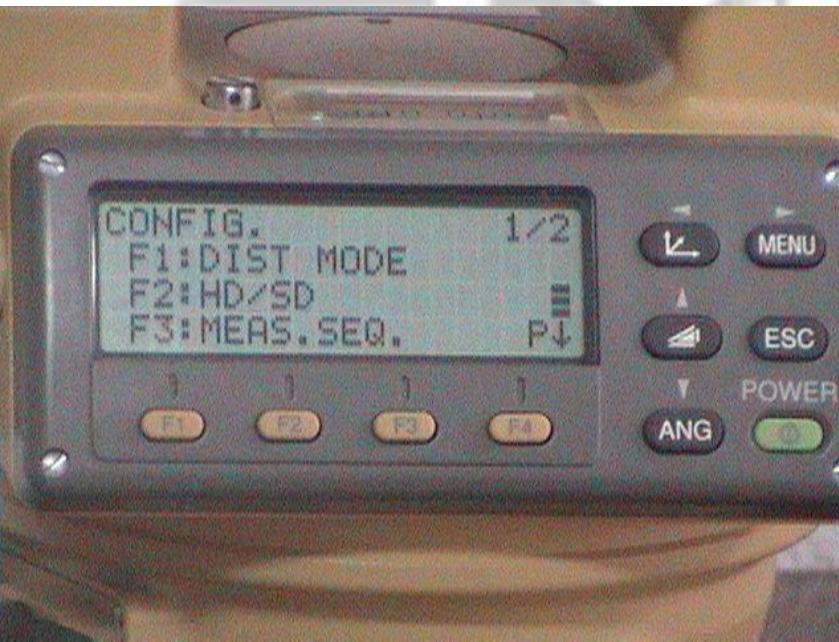
کلید F1 را فشار می دهیم



در این حالت نوع یا مدت اندازه گیری طول را تعیین میکنیم
و با کلید F4 آنرا تایید میکنیم



کلید F2 جهت تنظیم نوع نمایش طول است
و این گزینه را انتخاب میکنیم



کلید F1 جهت نمایش طول افقی است

کلید F2 جهت نمایش طول مایل است

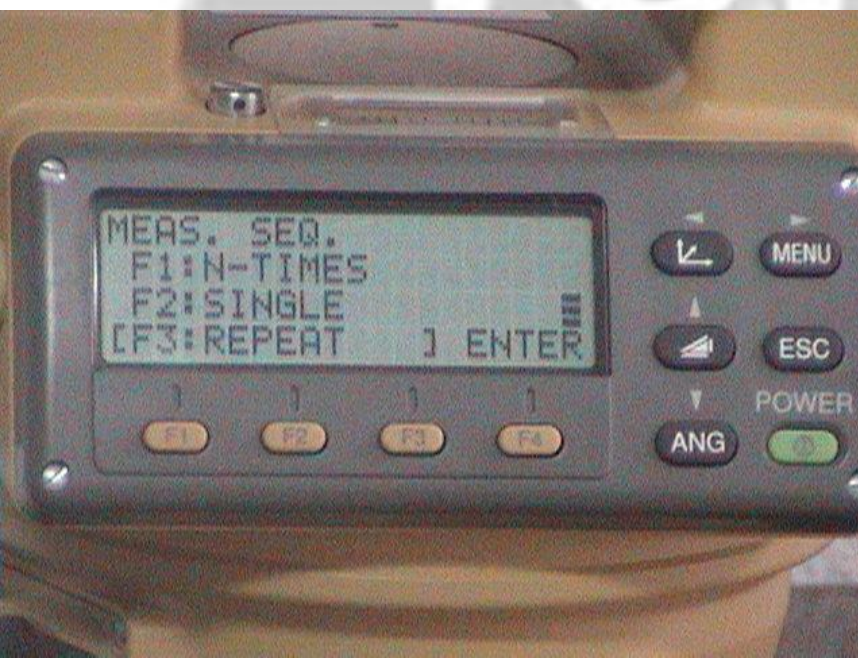
کلید F4 جهت تایید اطلاعات ورودی است



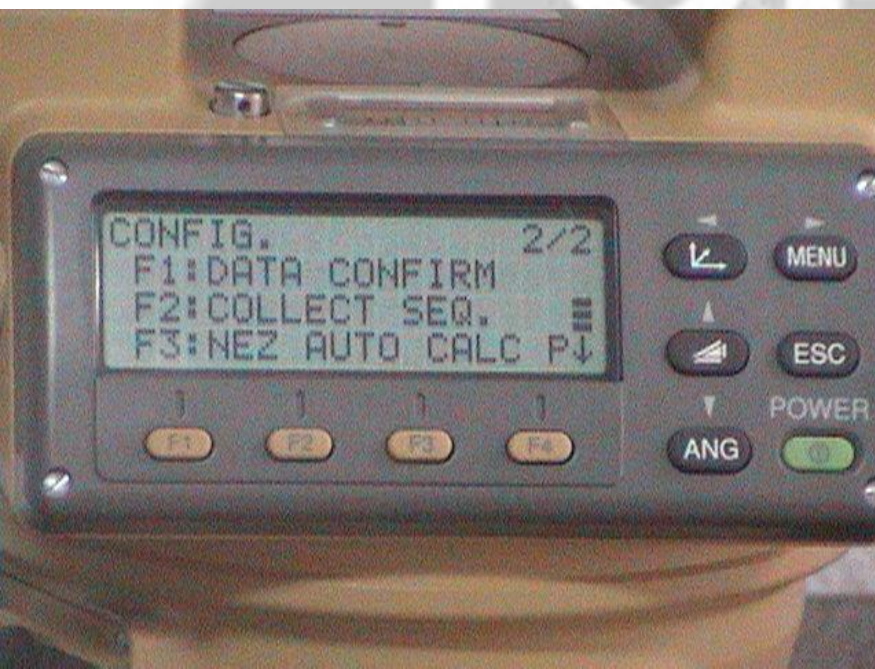
کلید F3 جهت تنظیم چگونگی طولیابی است (از نظر تعداد تکرار)
این گزینه را انتخاب میکنیم



کلید F1 تکرار به تعداد معین است
کلید F2 فقط يك بار طولیابی است
کلید F3 تکرار به تعداد نا معین است (حالت متوالي)
کلید F4 تایید اطلاعات فوق است



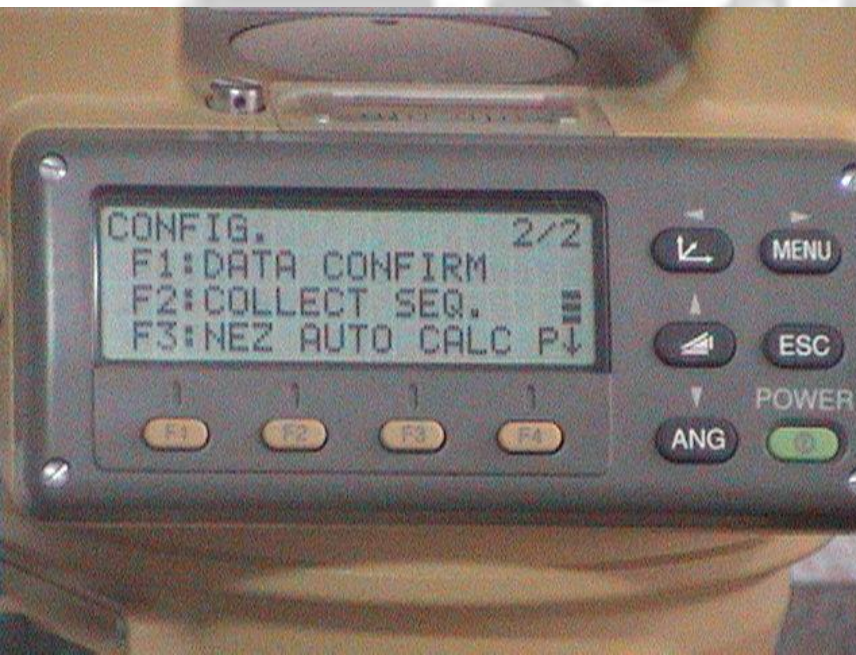
کلید F1 جهت تنظیم تایید اطلاعات مختصات قبل از ثبت است
این گزینه را انتخاب میکنیم



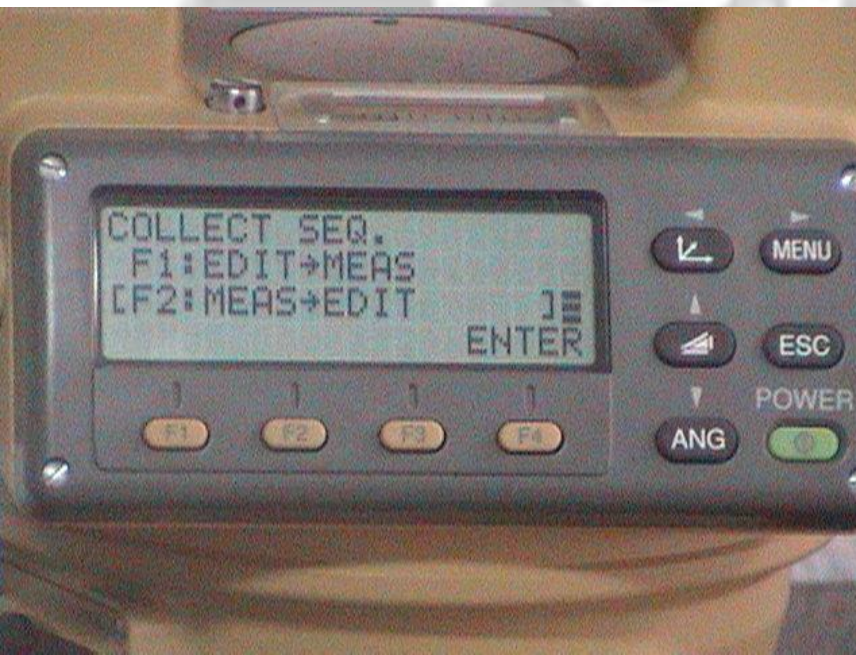
حالت YES براي گرفتن تاييديه جهت ثبت مختصات است
حالت NO براي نگرفتن تاييديه جهت ثبت مختصات است
کلید F4 جهت تاييد اطلاعات فوق است



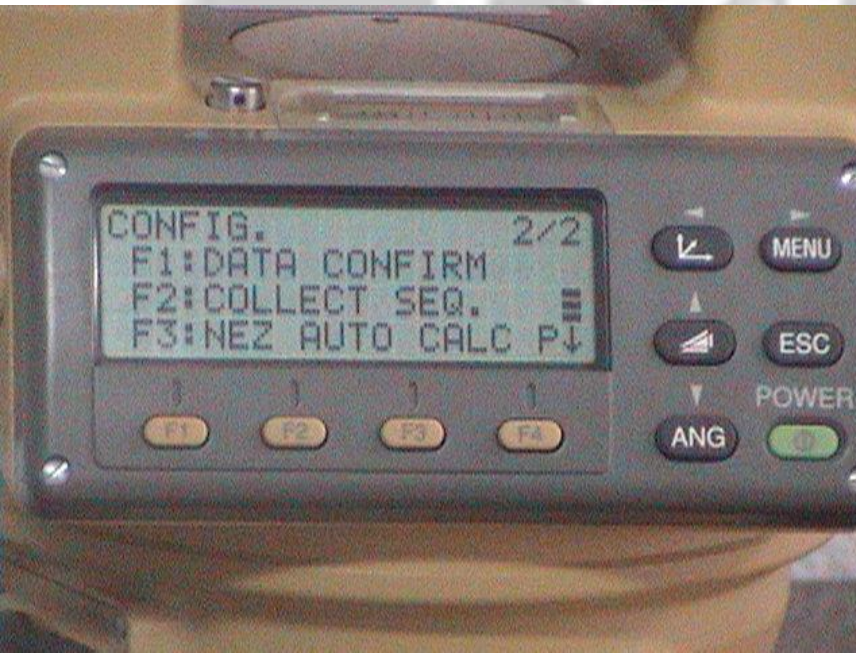
کلید F2 جهت تنظیم چگونگی ثبت اطلاعات مختصات است
این گزینه را انتخاب میکنیم



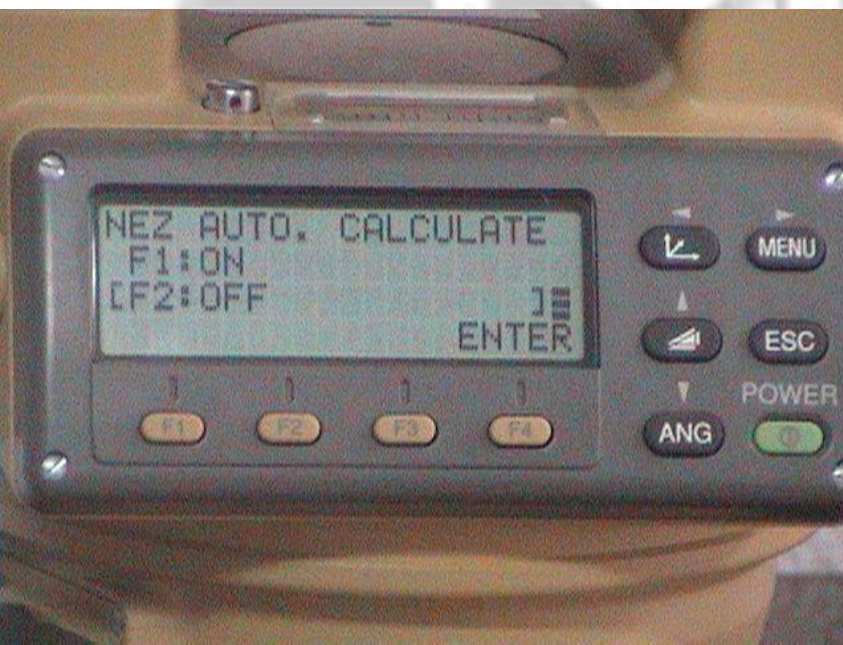
این گزینه جهت تعیین این موضوع است که در ثبت اطلاعات برداشت شعاعی اول ادیت صورت گیرد سپس اندازه گیری و بالعکس است



کلید F3 جهت تنظیم حالت محاسبه مختصات به صورت اتوماتیک

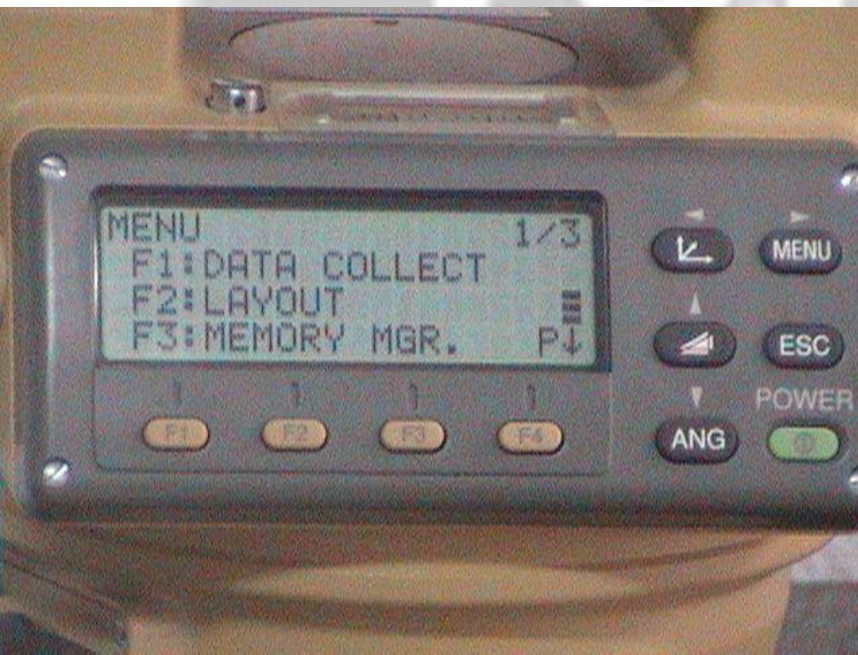


در حالت ON مختصات به صورت اتوماتيك محاسبه گردد
در حالت OFF مختصات به صورت اتوماتيك محاسبه نگردد



ورود به منوی LAYOUT :

کلید F2 را فشار میدهیم



کلید F1 جهت وارد کردن مختصات نقطه استقرار است

کلید F2 جهت وارد کردن مختصات نقطه ادید عقب است

کلید F3 جهت ورود به قسمت پیاده سازی دستگاه است

کلید F4 جهت وارد شدن به صفحه بعدی



کلید F1 جهت وارد کردن نام فایل مورد نظر است
کلید F2 جهت وارد کردن مختصات نقاط جدیدی است
کلید F4 جهت وارد شدن به صفحه بعدی



کلید F1 جهت وارد کردن جهت وارد کردن مختصات نقطه استقرار است

کلید F2 جهت وارد کردن مختصات نقطه ادید عقب است

کلید F3 جهت ورود به قسمت پیاده سازی دستگاه است

کلید F4 جهت وارد شدن به صفحه بعدی

کلید F1 را فشار میدهیم



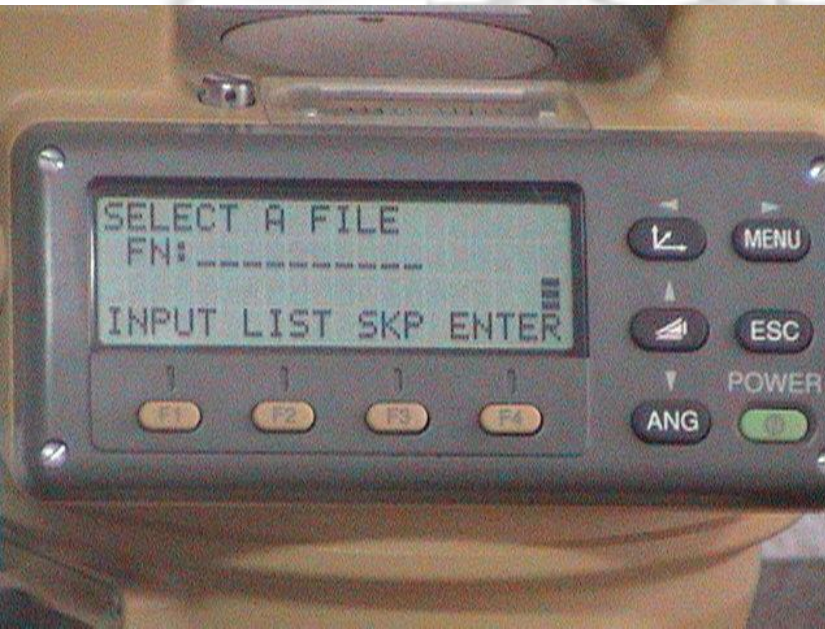
این صفحه جهت ایجاد يك فایل و یا احضار يك فایل است

کلید F1 جهت وارد کردن نام فایل است

کلید F2 جهت نمایش نامهای فایلهاي مختلف است

کلید F3 جهت وارد نکردن نام فایل است

کلید F4 جهت وارد شدن به منوی LAYOUT است



این صفحه جهت معرفی نقطه استقرار است

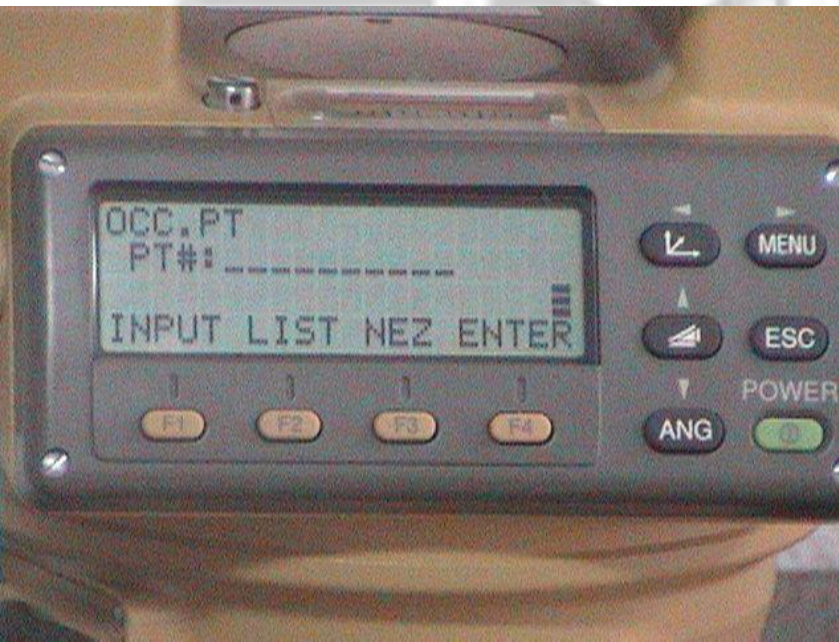
کلید F1 جهت وارد کردن نام نقطه است

کلید F2 جهت نمایش نامهای نقاط مختلف است

کلید F3 جهت وارد نکردن مختصات نقطه است

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست

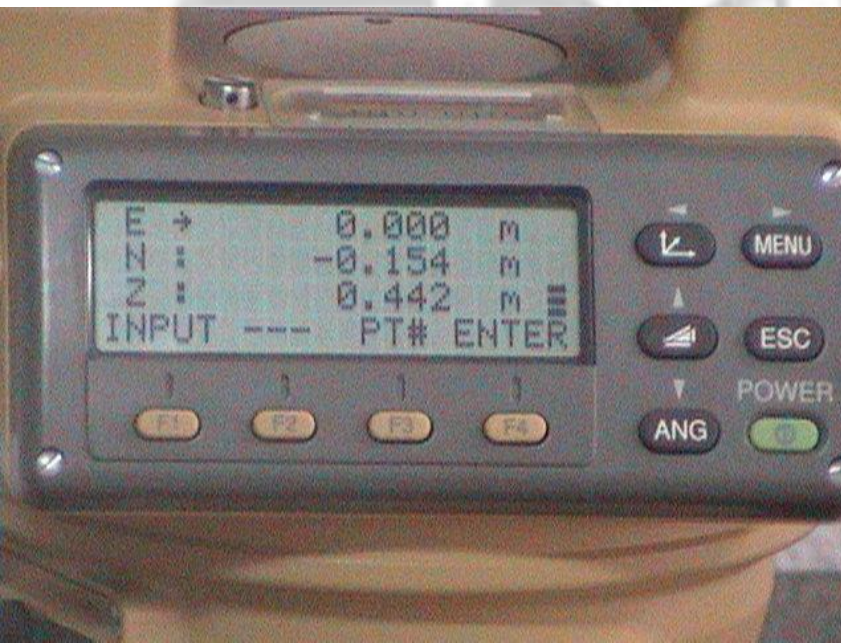
کلید F3 را فشار میدهیم



کلید F1 جهت وارد کردن مختصات نقطه است

کلید F3 جهت ورود نام و کد نقطه است

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست



در این مرحله ارتفاع دوربین را وارد میکنیم
در این حالت کلید F1 را فشار میدهیم تا ارتفاع دوربین را وارد کنیم
کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست



کلید F2 را جهت وارد کردن مختصات نقطه دید عقب انتخاب می نمایم



این صفحه جهت معرفی نقطه دید عقب است

کلید F1 جهت وارد کردن نام نقطه است

کلید F2 جهت نمایش نامهای نقاط مختلف است

کلید F3 جهت وارد کردن مختصات نقطه است

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست

کلید F3 را فشار میدهیم

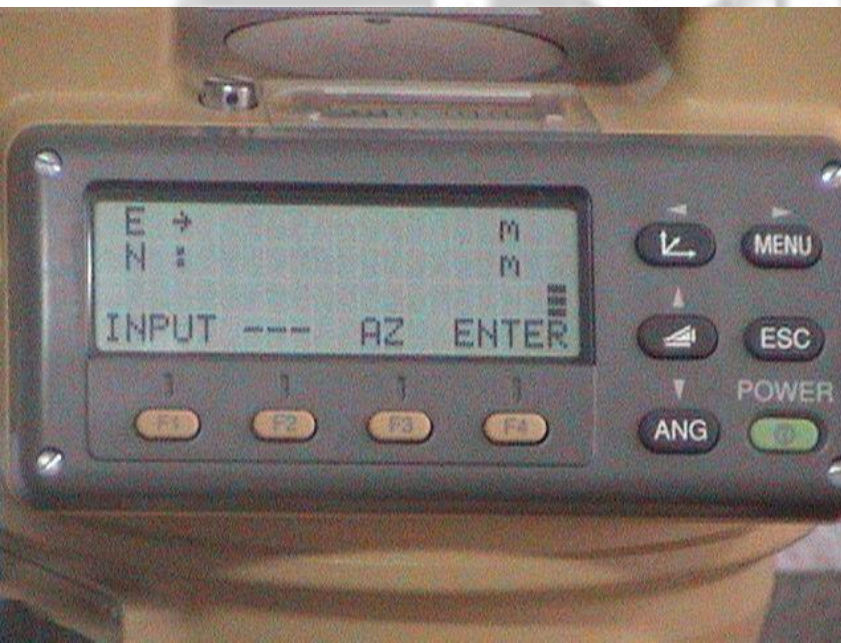


این صفحه جهت معرفی مختصات نقطه ادید عقب است

کلید F1 جهت وارد کردن مختصات نقطه است

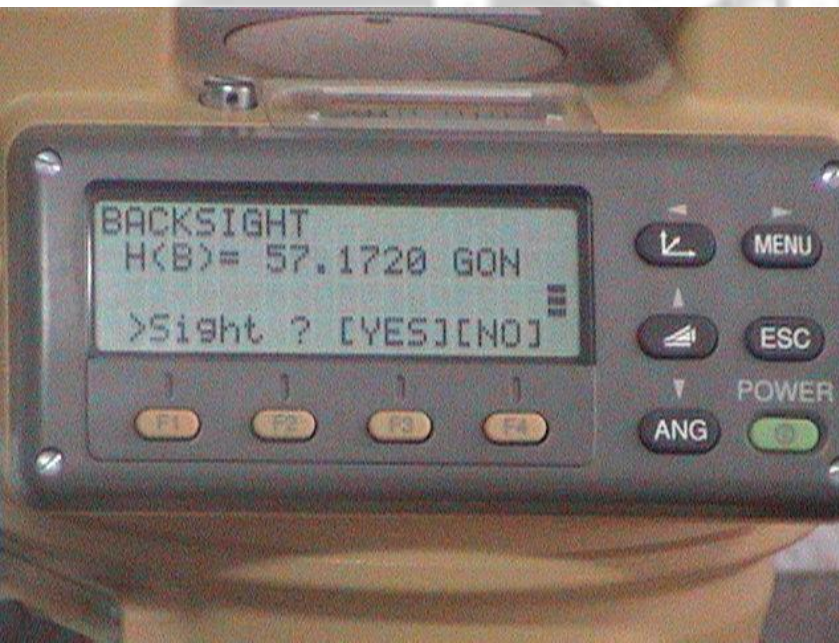
کلید F3 جهت وارد کردن آزیموت است

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست



در این حالت مقدار زاویه افقی را تعیین کرده و يك قراول روي نسبت به آن خواهیم داشت

به همین جهت کلید F3 را فشار میدهیم



ورود به منوی پیاده کردن يك نقطه

کلید F3 را فشار میدهیم



این صفحه جهت معرفی نقطه ای است که میخواهیم آن را روی زمین پیاده کنیم

کلید F1 جهت وارد کردن نام نقطه است

کلید F2 جهت نمایش نامهای نقاط مختلف است

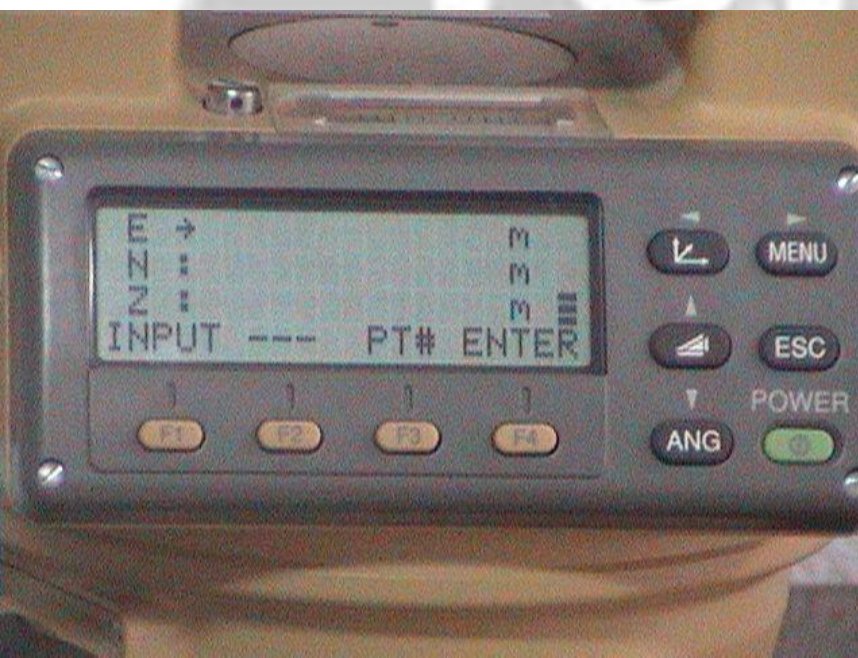
کلید F3 جهت وارد کردن مختصات نقطه است

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست

کلید F3 را فشار میدهیم



مختصات نقطه را از طریق کلید F1 وارد میکنیم
کلید F3 جهت انتخاب نام نقطه و یا ورود نام نقطه است
کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست



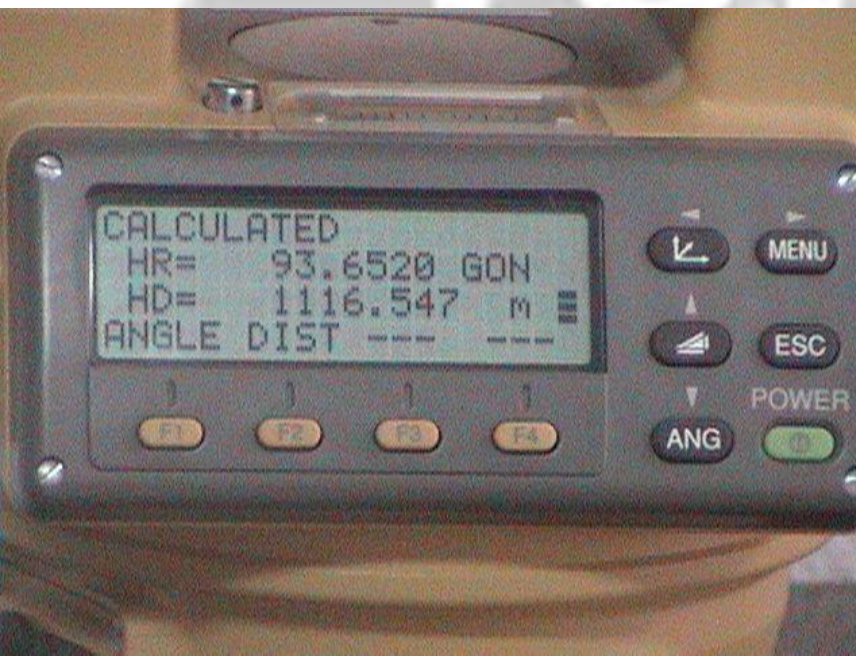
در این صفحه ارتفاع منشور را وارد مینماییم از طریق کلید F1

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست



در این صفحه يك طولیابی صورت میگیرد و زاویه افقی و طول افقی نمایش داده میشود

کلید F2 را فشار میدهیم

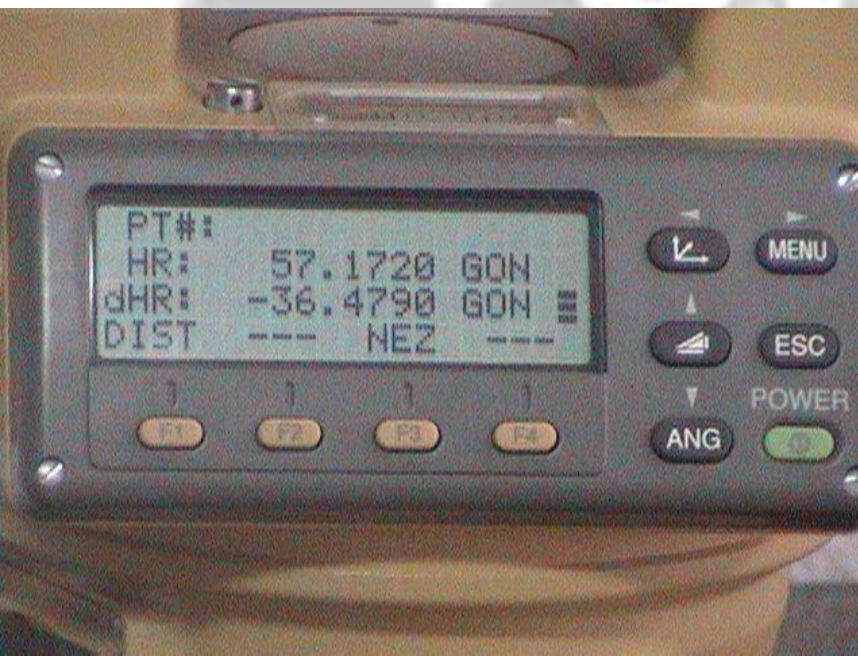


در این صفحه مقدار طول حال حاضر و اختلاف ارتفاع و اختلاف طول نمایش داده می شود



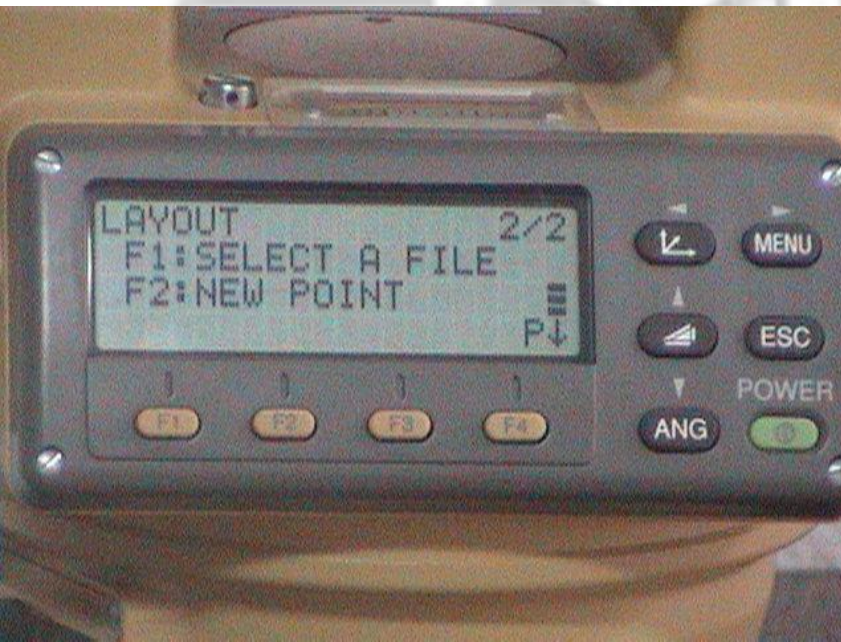
با زدن کلید ANG

مقدار زاویه افقی حال و مقدار زاویه امتداد مورد نظر نمایش داده میشود



کلید F1 جهت تغییر نام فایل است یا رفتن به يك فایل دیگر

کلید F2 جهت ورود نقطه است

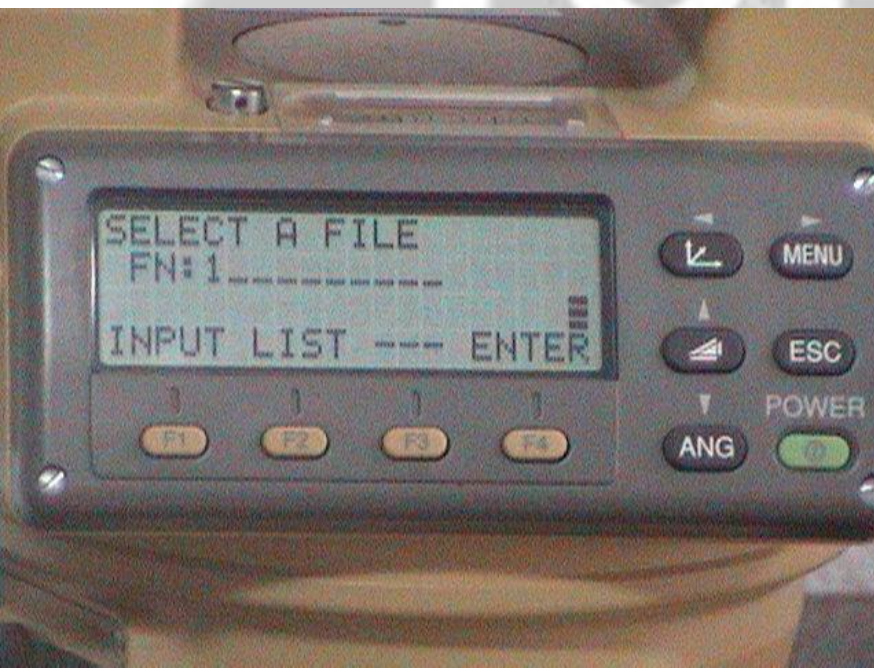


این صفحه جهت معرفی نام فایل است است

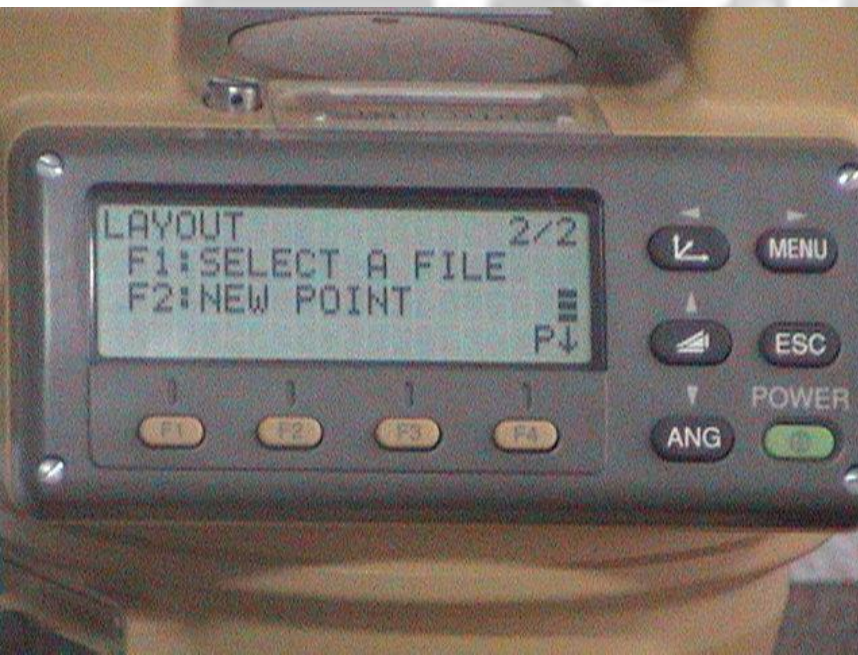
کلید F1 جهت وارد کردن نام فایل است

کلید F2 جهت نمایش نامهای فایل‌های مختلف است

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست



کلید F2 را فشار میدهیم تا نقاط جدیدی وارد کنیم

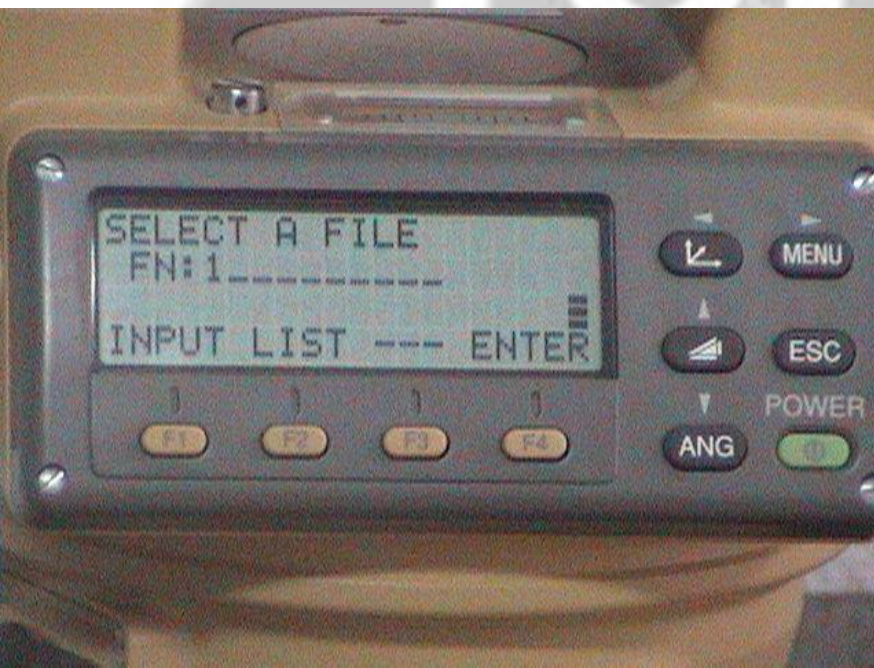


این صفحه جهت معرفی نام فایل است است

کلید F1 جهت وارد کردن نام فایل است

کلید F2 جهت نمایش نامهای فایلها می باشد

کلید F4 جهت تایید اطلاعات می باشد



انتخاب حالت ثبت نقطه

کلید F1 جهت تعیین مختصات به صورت شعاعي

کلید F2 جهت تعیین مختصات به روش تقاطع

کلید F1 را فشار میدهیم

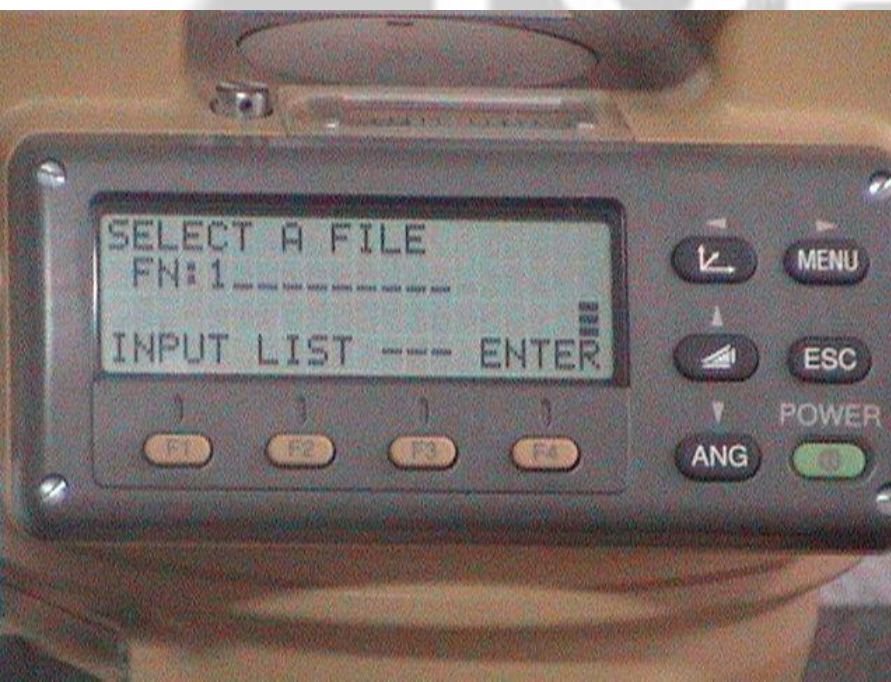


این صفحه جهت معرفی نام فایل است است

کلید F1 جهت وارد کردن نام فایل است

کلید F2 جهت نمایش نامهای فایل‌های مختلف است

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست



ورود شماره نقطه مورد نظر که می خواهیم ایجاد کنیم

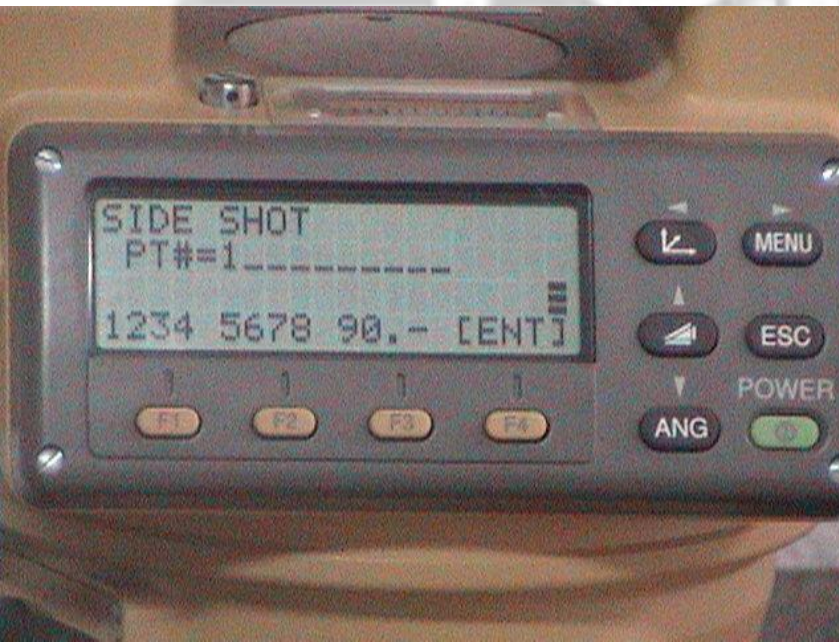
کلید F3 جهت نمایش نامهای نقاط مختلف

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست



ورود شماره نقطه

کلید F4 جهت تایید اطلاعات وارد شده



در این صفحه ارتفاع منشور را وارد مینماییم از طریق کلید F1

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست

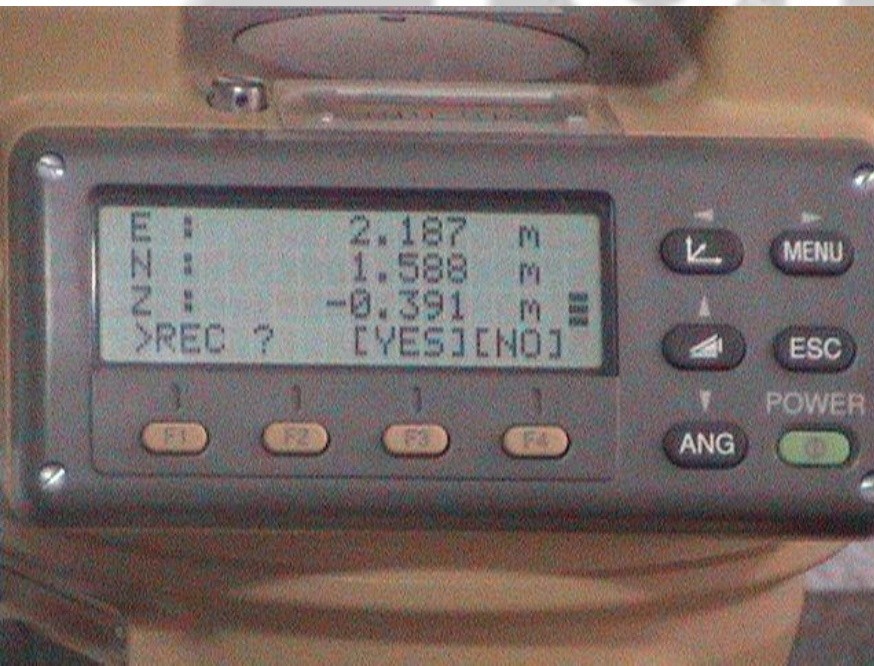


کلید F3 جهت قراول روی به منشور



نمایش مختصات

توسط کلید F3 این مختصات با شماره نقطه وارد شده ثبت می گردد



انتخاب حالت ثبت نقطه

کلید F1 جهت تعیین مختصات به صورت شعاعي

کلید F2 جهت تعیین مختصات به روش تقاطع

کلید F2 را فشار میدهیم



ورود شماره نقطه مورد نظر که می خواهیم ایجاد کنیم

کلید F1 جهت ورود شماره نقطه مورد نظر

کلید F2 جهت نمایش شماره نقاط موجود در حافظه

کلید F3 جهت رد کردن این مرحله

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست



در این منو ارتفاع دوربین توسط کلید F1 وارد میگردد
کلید F4 جهت تایید اطلاعات است

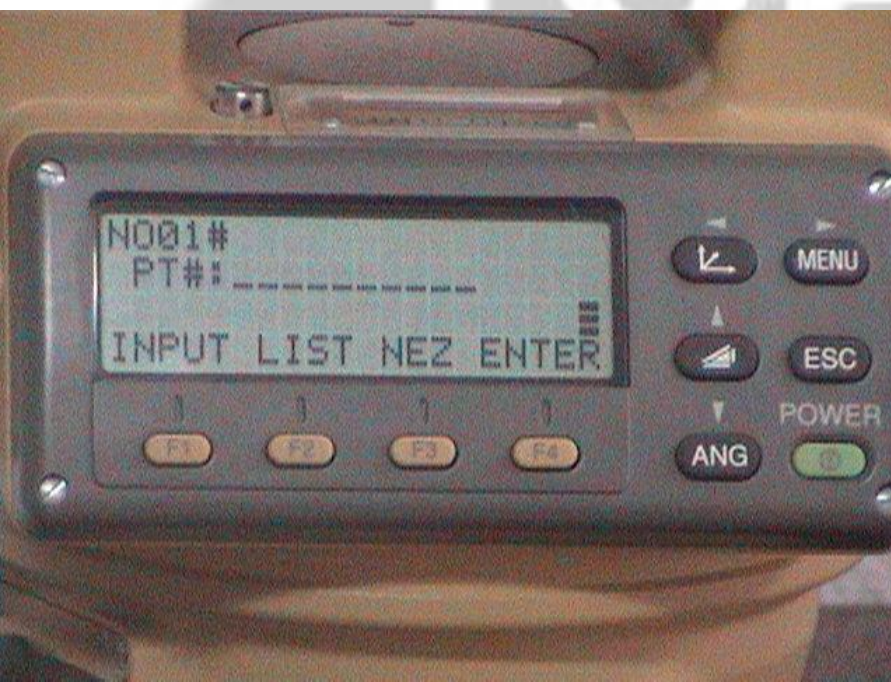


کلید F1 معرفی شماره نقطه با مختصات معلوم

کلید F2 جهت نمایش شماره نقاط موجود در حافظه

کلید F3 وارد کردن مختصات معلوم

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست



در این منو با کلید F1 ارتفاع منشور را وارد میکنیم

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست

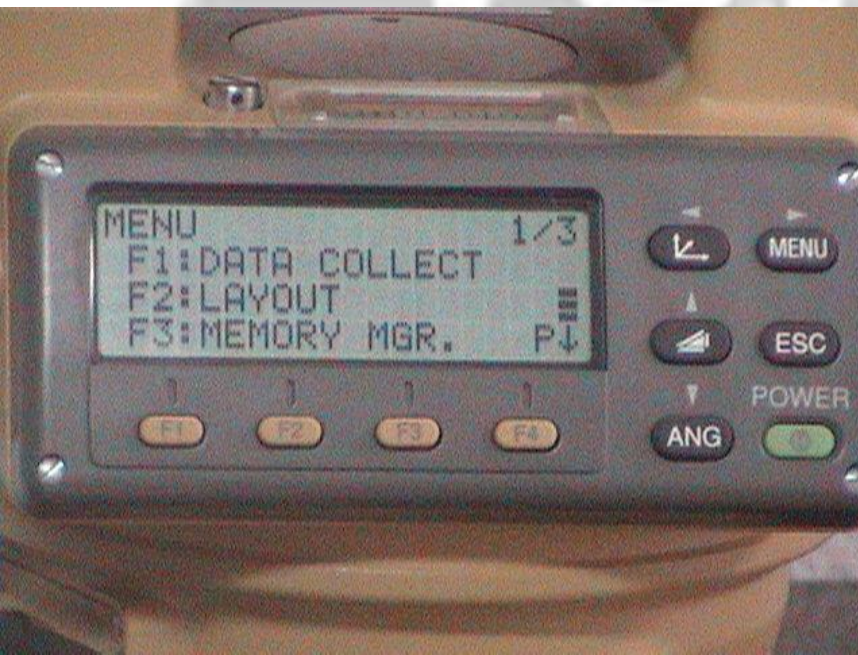


کلید F3 جهت نمایش زاویه
کلید F4 جهت نمایش طول است



ورود به منوی MEMORY MGR :

در منوی اصلی کلید F3 را فشار میدهیم

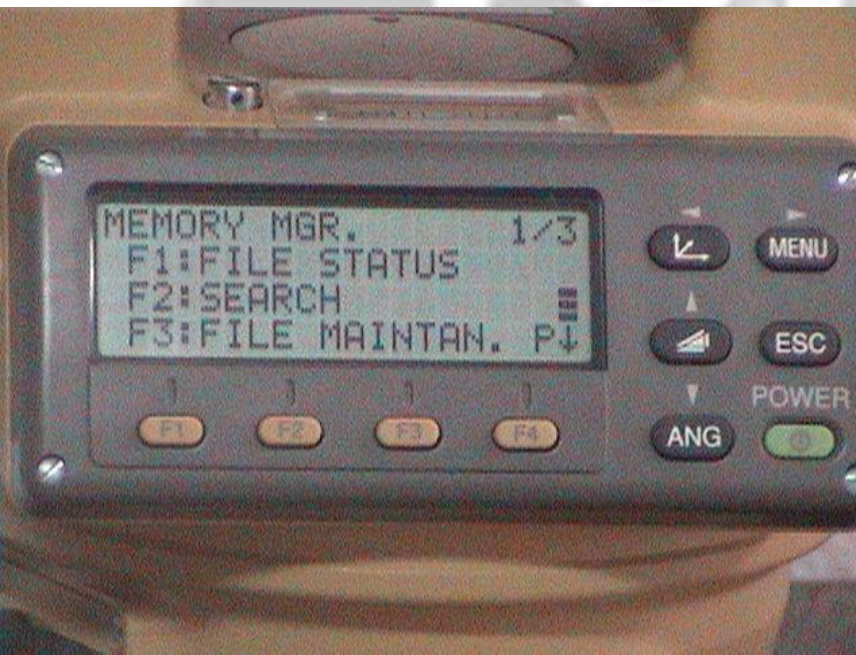


کلید F1 جهت نمایش تعداد فایل‌های ذخیره شده و مقدار حافظه باقی مانده

کلید F2 جهت نمایش فایل‌های مختلف ذخیره شده

کلید F3 جهت پاک کردن و یا تغییر دادن یک فایل است

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی این منو است



کلید F1 جهت وارد کردن مختصات به فایل مختصات
کلید F2 جهت پاک نمودن مختصاتهای مختلف از یک فایل
کلید F3 جهت وارد کردن کدهای مختلف برای نقاط
کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی این منو است



کلید F1 جهت انتقال اطلاعات است

کلید F2 جهت پاک کردن کل حافظه داخلی است

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی این منو است



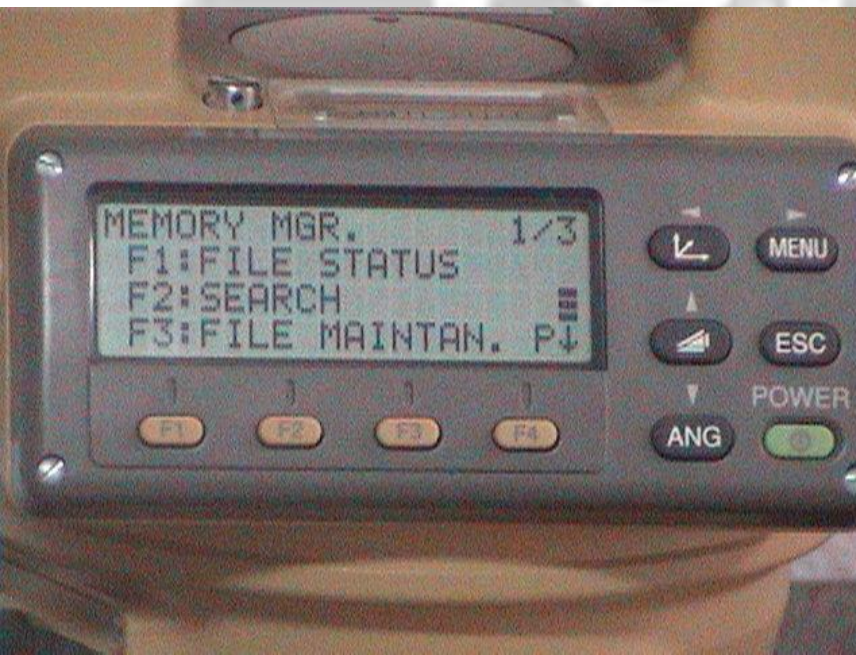
کلید F1 جهت نمایش تعداد فایل‌های ذخیره شده و مقدار حافظه باقی مانده

کلید F2 جهت نمایش فایل‌های مختلف ذخیره شده

کلید F3 جهت پاک کردن و یا تغییر دادن یک فایل است

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی این منو است

گزینه اول را انتخاب میکنیم



در این صفحه مقدار فیله‌ها و مقدار فیله‌های مختصات‌ها نمایش داده می‌شود
کلید F4 جهت نمایش صفحه بعدی است



در این صفحه مقدار اطلاعات اندازه گیری شده یا اطلاعات خام
و نمایش مقدار مختصاتهای ثبت شده
کلید F4 جهت نمایش صفحه بعدی است



در منوی حافظه گزینه دوم را انتخاب میکنیم این منو منوی جستجو در اطلاعات حافظه داخلی است

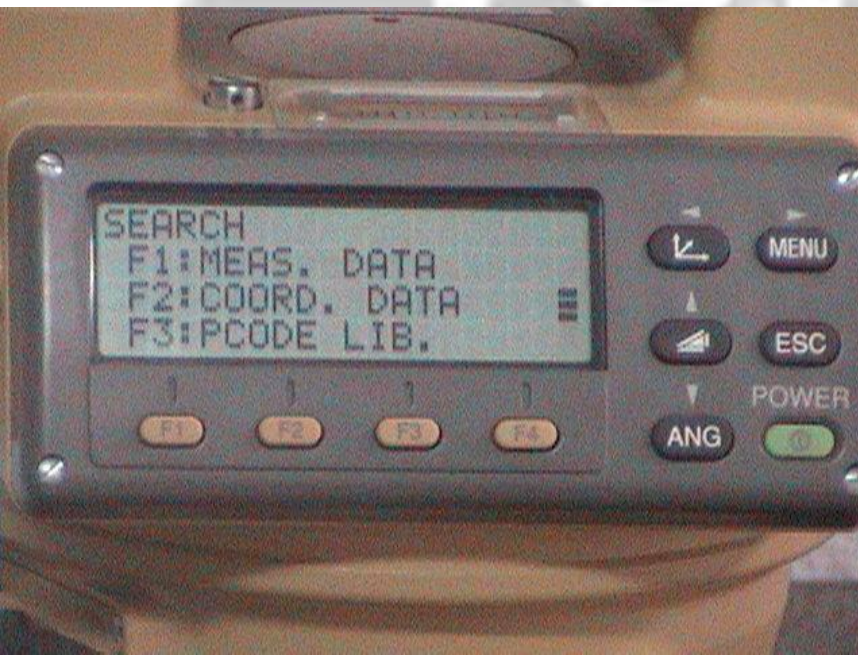


کلید F1 جهت جستجو در اطلاعات یا مشاهدات خام

کلید F2 جهت جستجو در اطلاعات مختصاتها

کلید F3 جهت جستجو در محل ذخیره کد ها

انتخاب گزینه اول

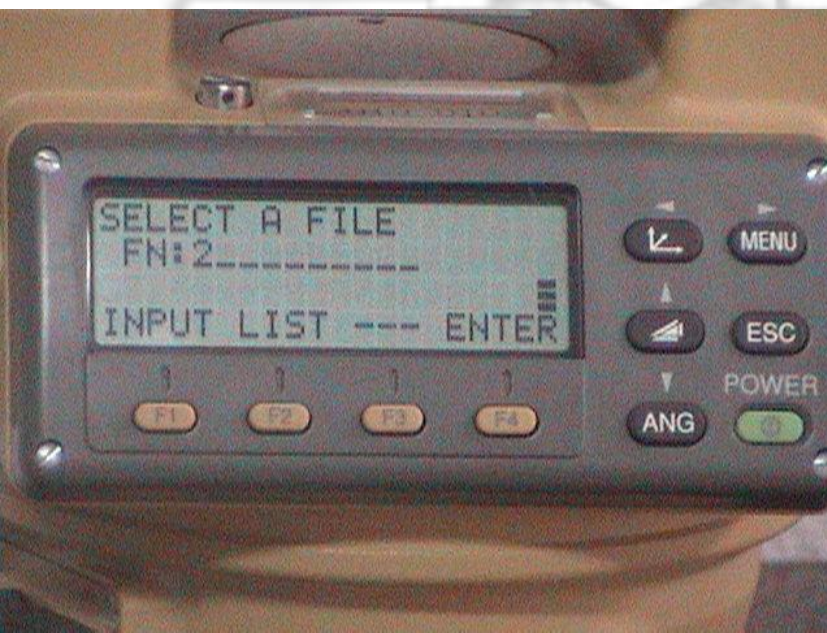


در این صفحه نام فایل مورد نظر را انتخاب میکنیم

کلید F1 جهت وارد کردن نام فایل

کلید F2 جهت نمایش فایل‌های مختلف ذخیره شده

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست

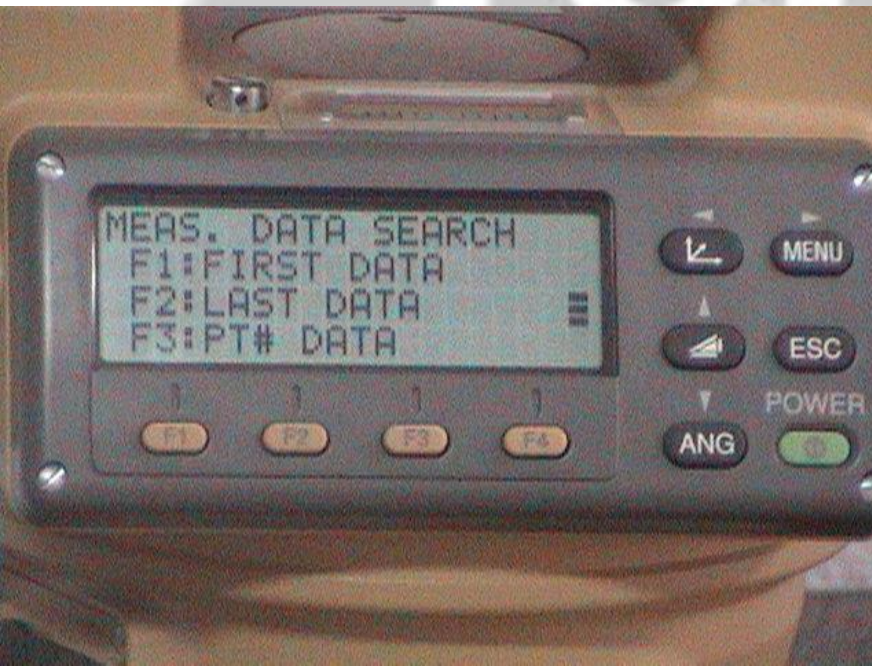


کلید F1 جهت نمایش اولین اطلاعات

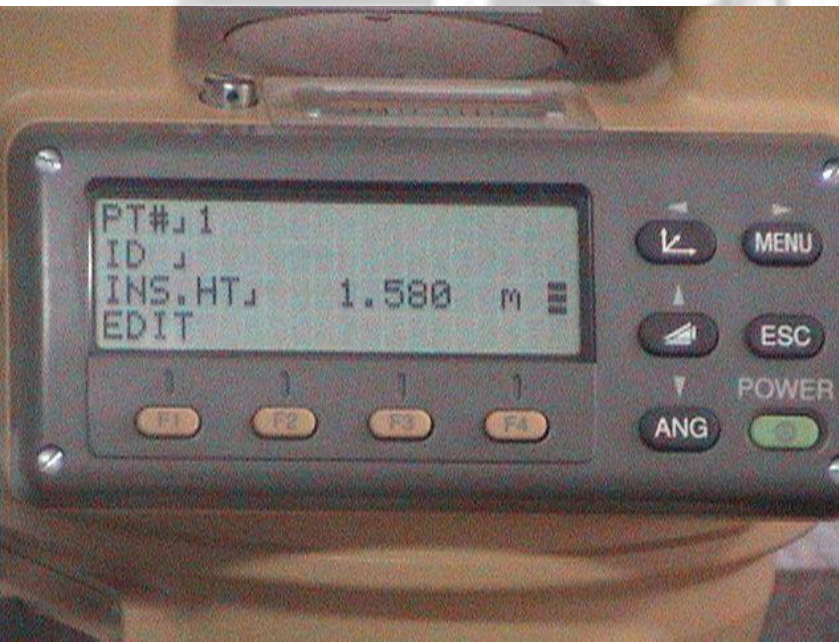
کلید F2 جهت نمایش آخرین اطلاعات

کلید F3 جهت نمایش براساس شماره نقطه

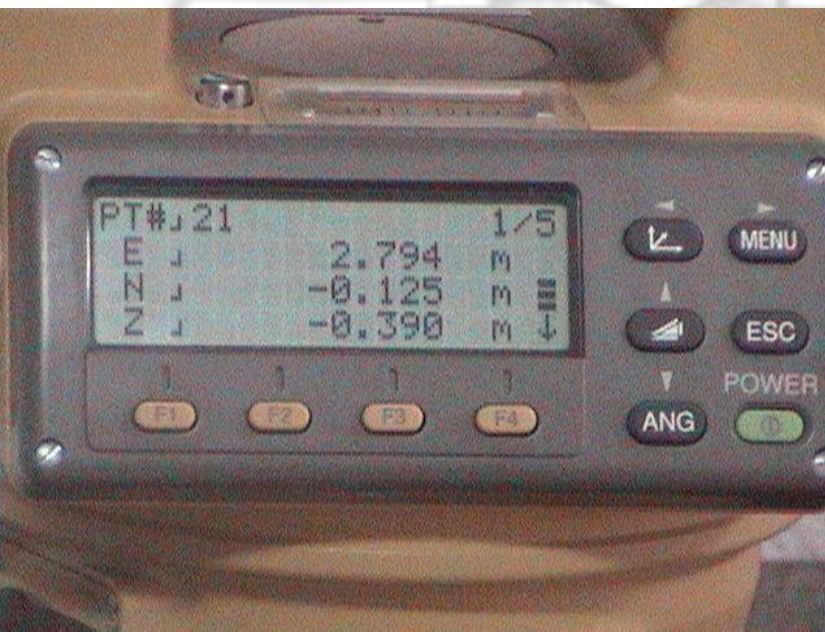
گزینه اول را انتخاب میکنیم



نمایش ارتفاع دوربین
جهت ادیت آن باید کلید F1 را انتخاب کرد



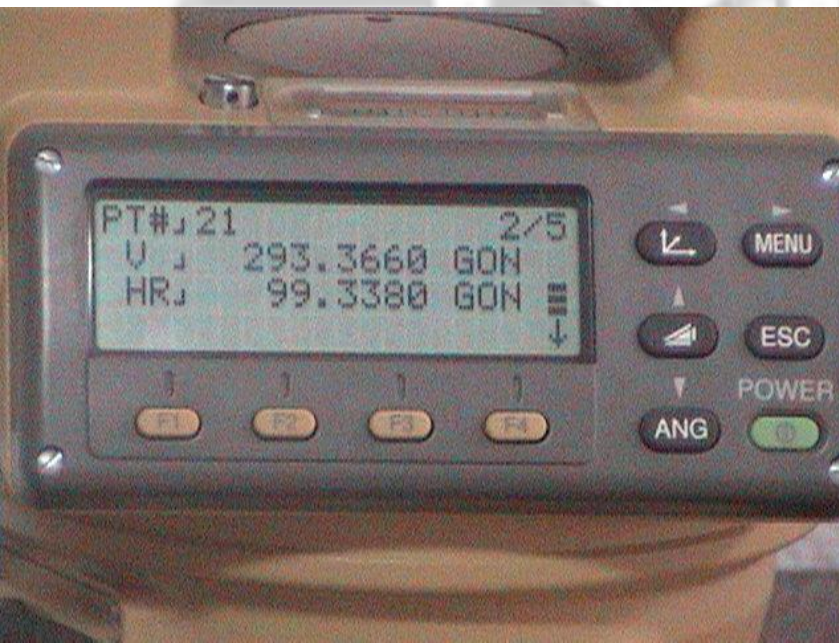
در این صفحه مختصات نقطه نمایش داده میشود
کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی میباشد



نمایش شماره نقطه و کد و ارتفاع دوربین
در صورت درخواست تغییر کلید F1 را انتخاب میکنیم
کلید F4 جهت تایید اطلاعات است



در این صفحه اطلاعات خام زاویه ای نمایش داده میشود
کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی میباشد

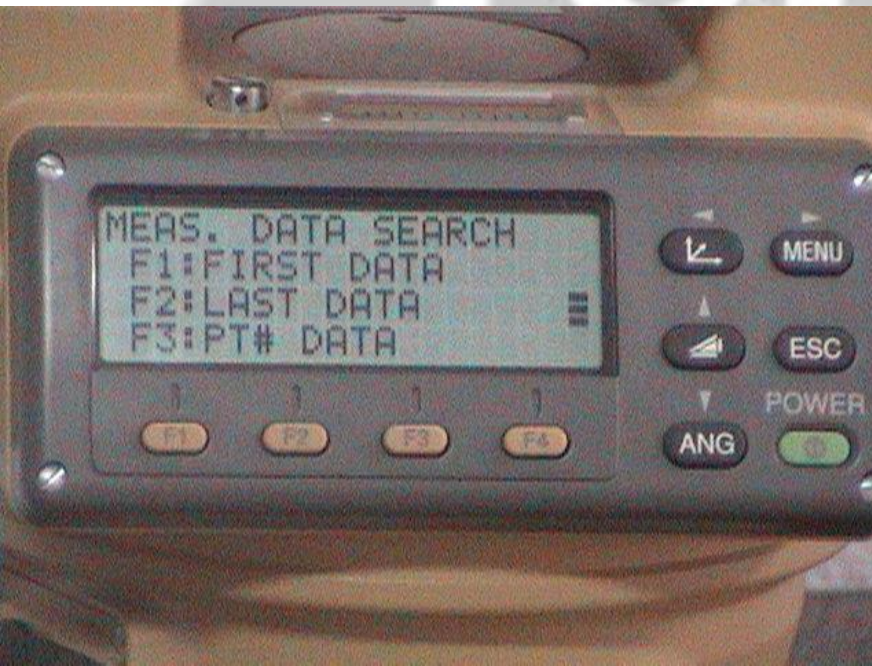


کلید F1 جهت نمایش اولین اطلاعات

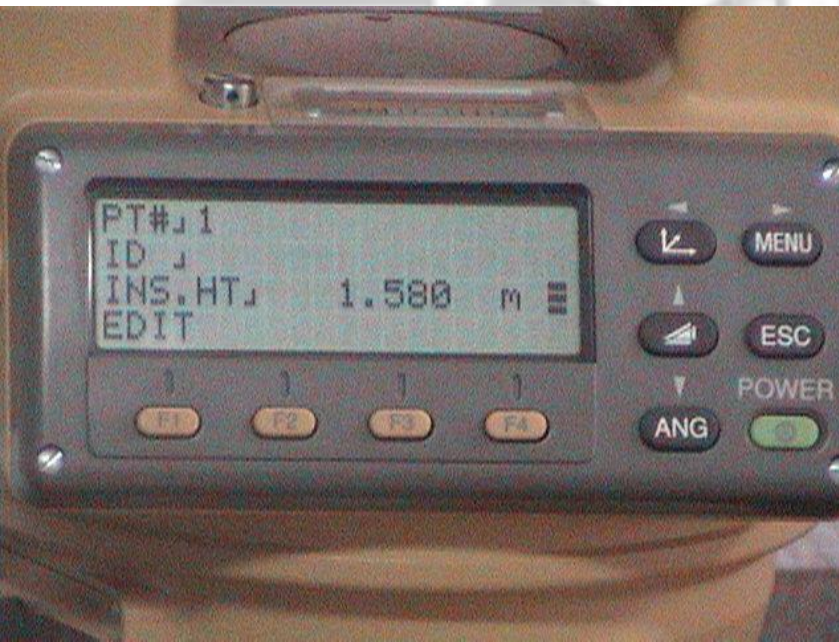
کلید F2 جهت نمایش آخرین اطلاعات

کلید F3 جهت نمایش براساس شماره نقطه

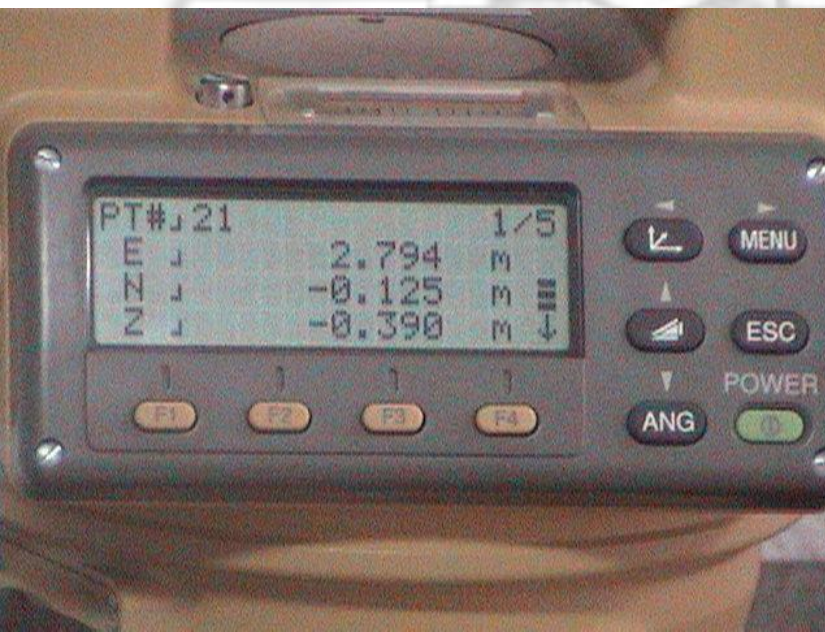
گزینه دوم را انتخاب میکنیم



نمایش ارتفاع دوربین
جهت ادیت آن باید کلید F1 را انتخاب کرد



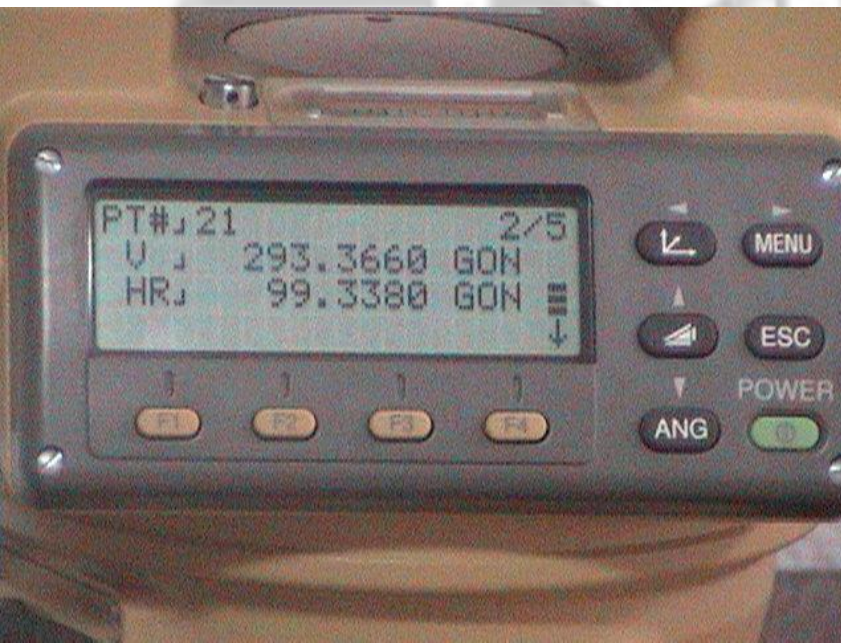
در این صفحه مختصات نقطه نمایش داده میشود
کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی میباشد



نمایش شماره نقطه و کد و ارتفاع دوربین
در صورت درخواست تغییر کلید F1 را انتخاب میکنیم
کلید F4 جهت تایید اطلاعات است



در این صفحه اطلاعات خام زاویه ای نمایش داده میشود
کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی میباشد

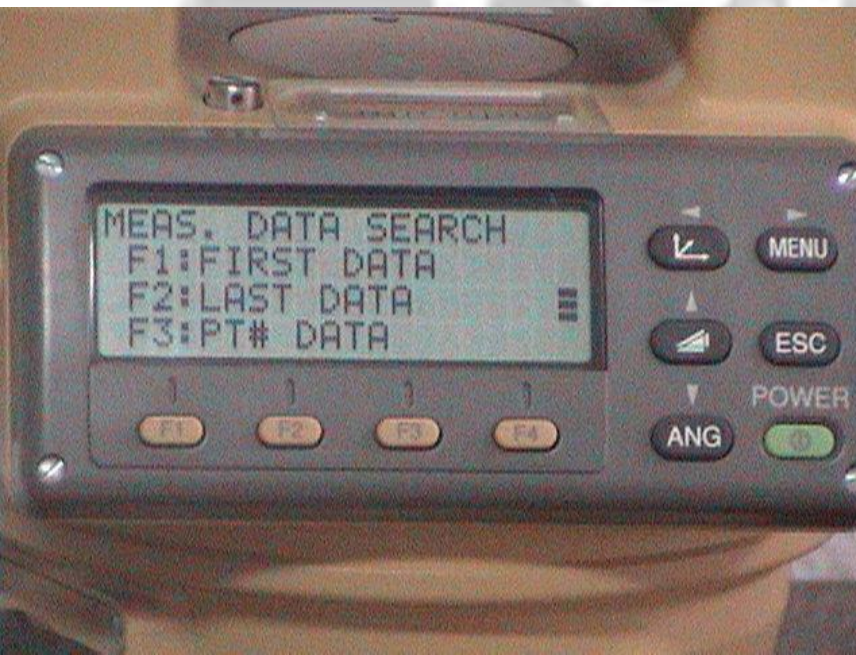


کلید F1 جهت نمایش اولین اطلاعات

کلید F2 جهت نمایش آخرین اطلاعات

کلید F3 جهت نمایش براساس شماره نقطه

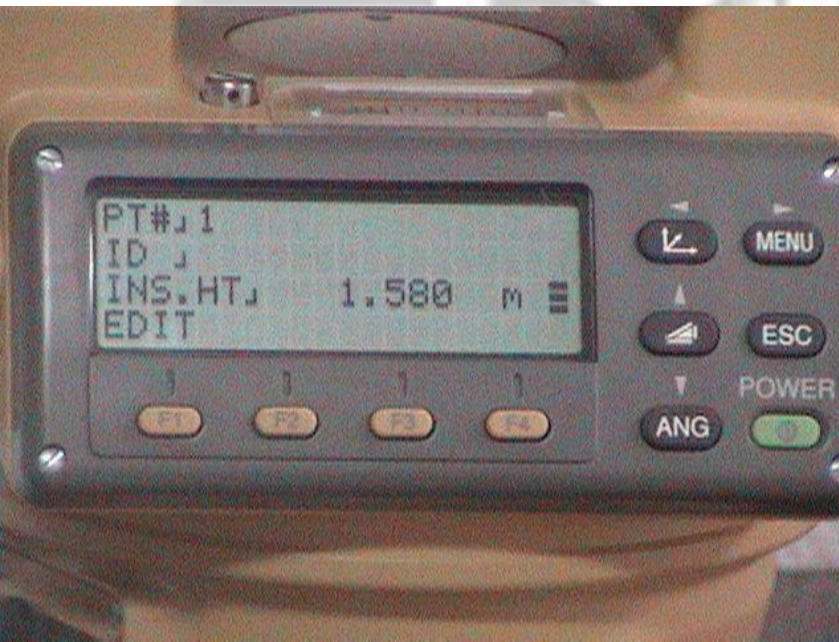
گزینه سوم را انتخاب میکنیم



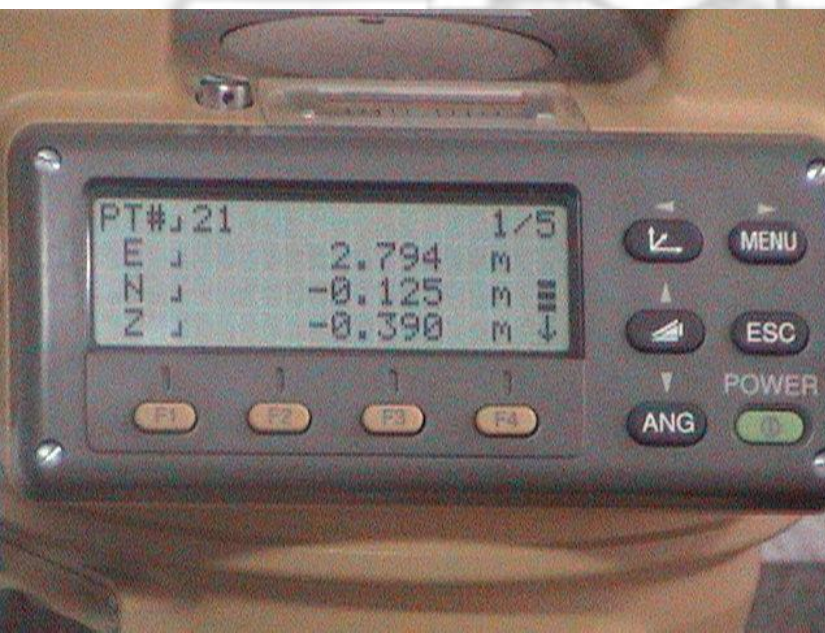
بوسیله کلید F1 شماره نقطه مورد نظر را وارد میکنیم
توسط کلید F4 اطلاعات ورودی بالا را تایید میکنیم



نمایش ارتفاع دوربین
جهت ادیت آن باید کلید F1 را انتخاب کرد



در این صفحه مختصات نقطه نمایش داده میشود
کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی میباشد

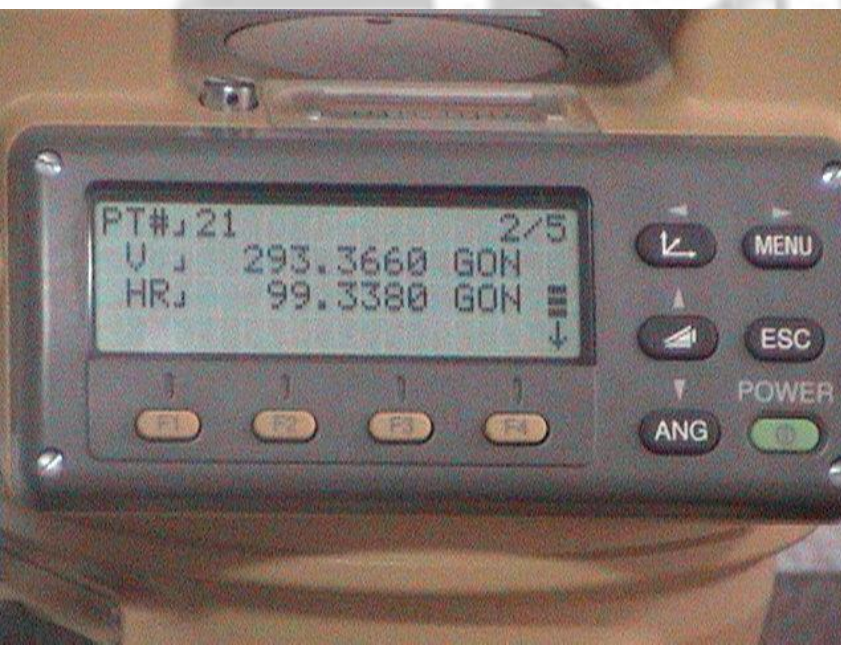


نمایش شماره نقطه و کد و ارتفاع دوربین
در صورت درخواست تغییر کلید F1 را انتخاب میکنیم
کلید F4 جهت تایید اطلاعات است



در این صفحه اطلاعات خام زاویه ای نمایش داده میشود

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی میباشد

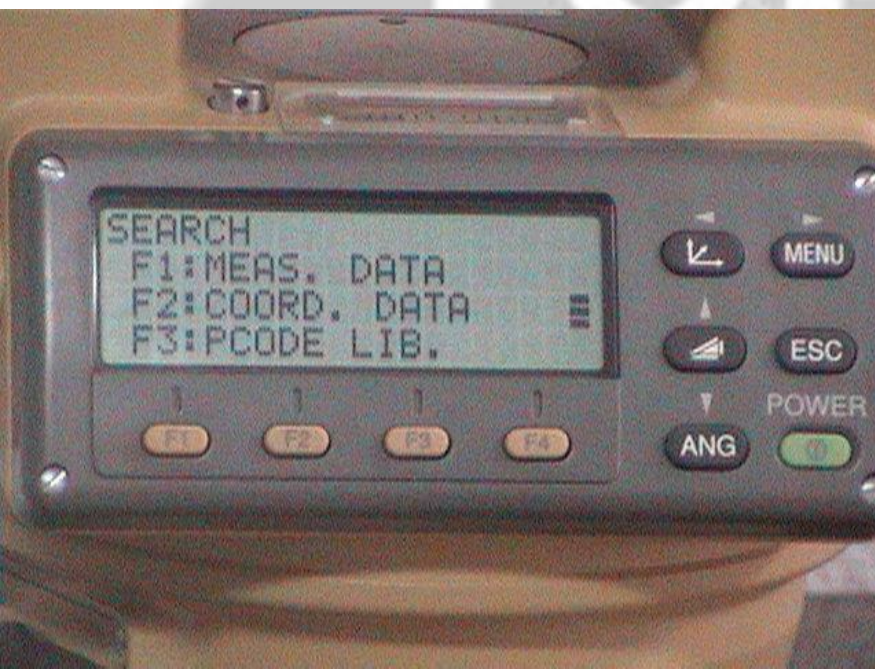


کلید F1 جهت جستجو در اطلاعات یا مشاهدات خام

کلید F2 جهت جستجو در اطلاعات مختصاتها

کلید F3 جهت جستجو در محل ذخیره کد ها

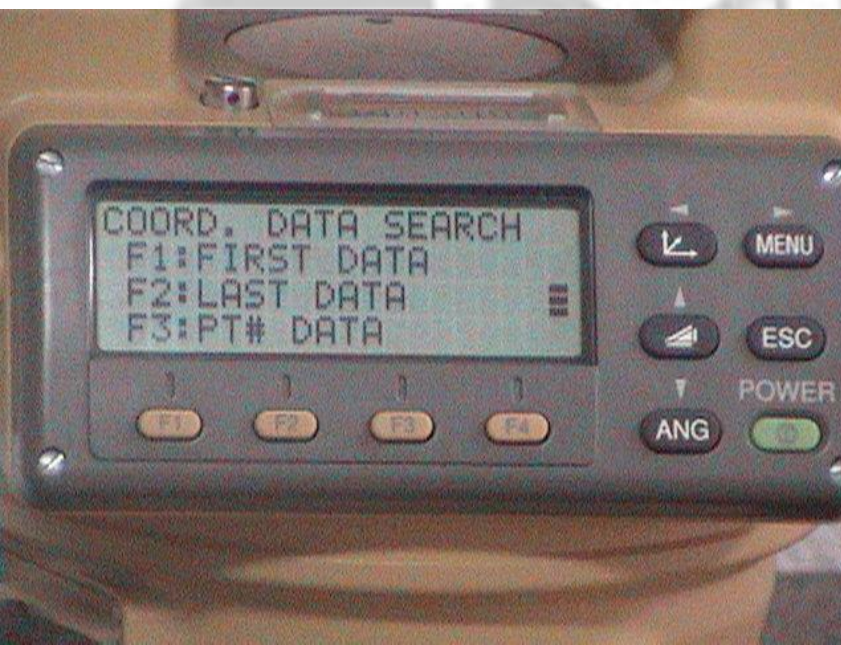
انتخاب گزینه دوم



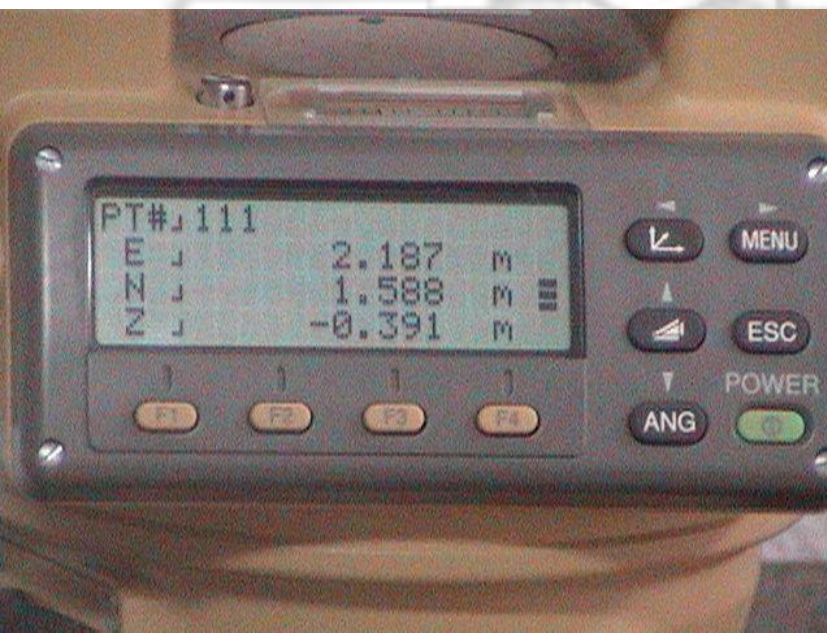
در این صفحه نام فایل را وارد کنیم
کلید F1 جهت وارد کردن نام فایل
کلید F2 جهت نمایش لیستی از نام فایلها
کلید F4 جهت تایید اطلاعات وارد شده است



کلید F1 جهت نمایش اولین اطلاعات
کلید F2 جهت نمایش آخرین اطلاعات
کلید F3 جهت نمایش براساس شماره نقطه
گزینه اول را انتخاب میکنیم



نمایش مختصات نقطه اول

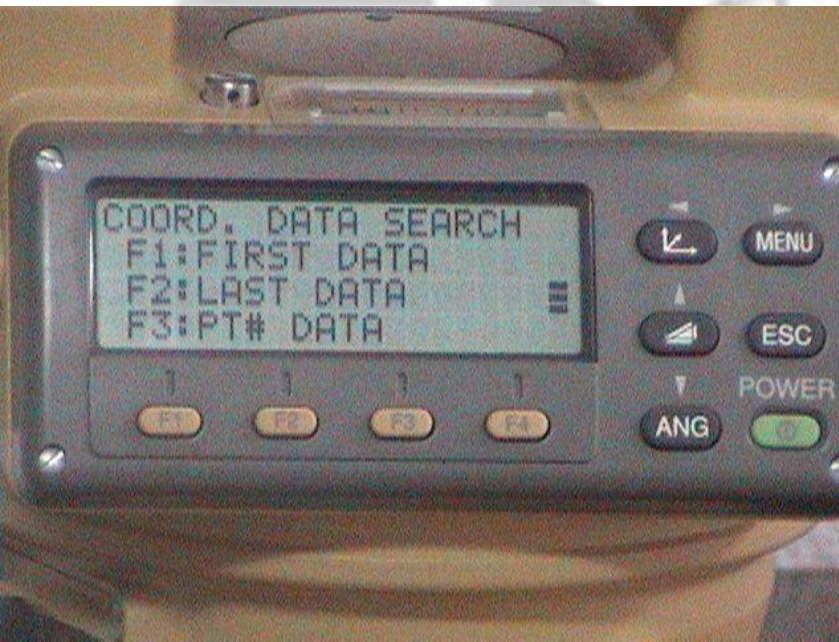


کلید F1 جهت نمایش اولین اطلاعات

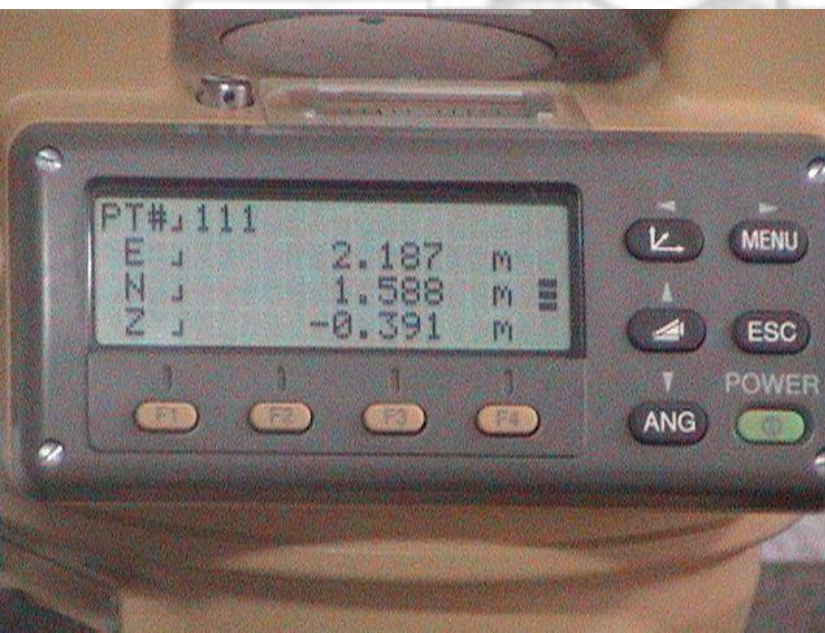
کلید F2 جهت نمایش آخرین اطلاعات

کلید F3 جهت نمایش براساس شماره نقطه

گزینه دوم را انتخاب میکنیم



نمایش مختصات نقطه آخر

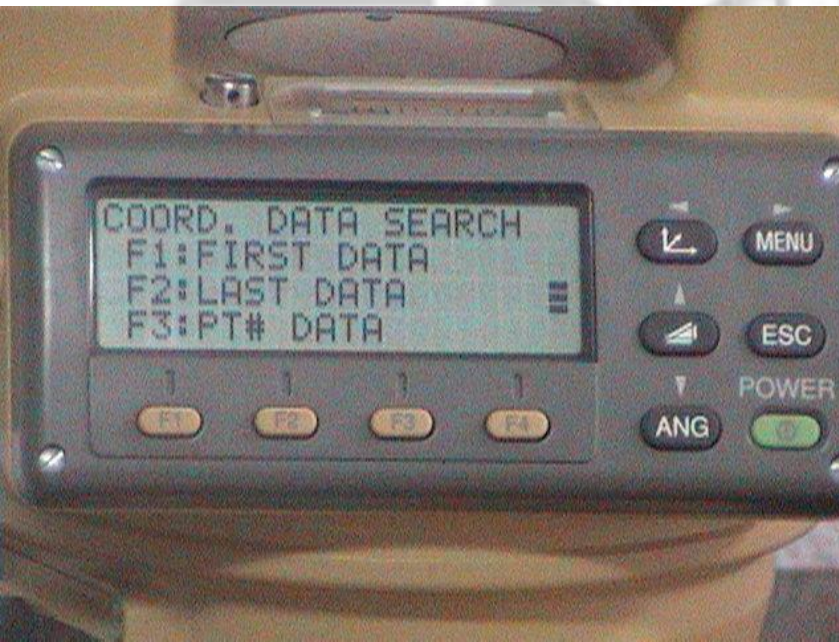


کلید F1 جهت نمایش اولین اطلاعات

کلید F2 جهت نمایش آخرین اطلاعات

کلید F3 جهت نمایش براساس شماره نقطه

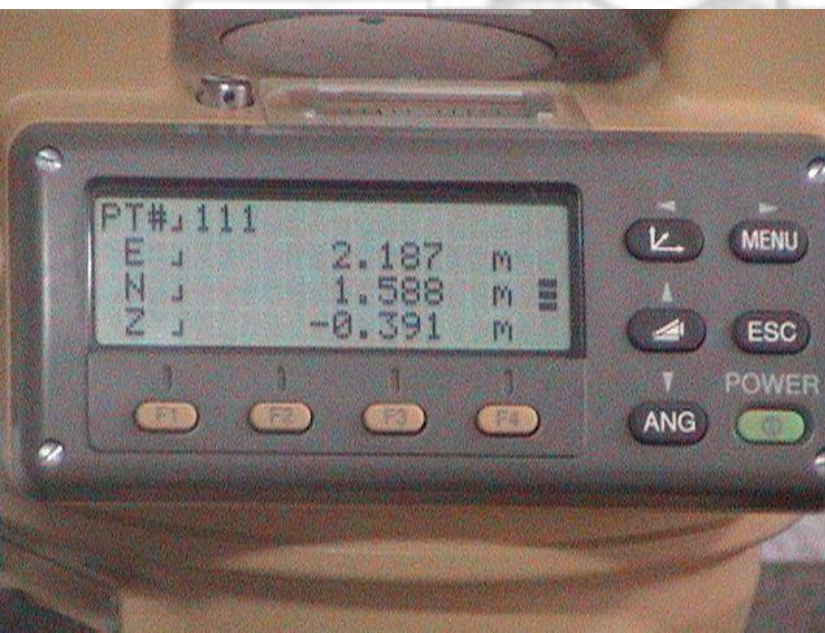
سوم را انتخاب میکنیم



بوسیله کلید F1, F2, F3 شماره نقطه مورد نظر را وارد میکنیم
توسط کلید F4 اطلاعات ورودی بالا را تایید میکنیم



نمایش مختصات نقطه انتخاب شده

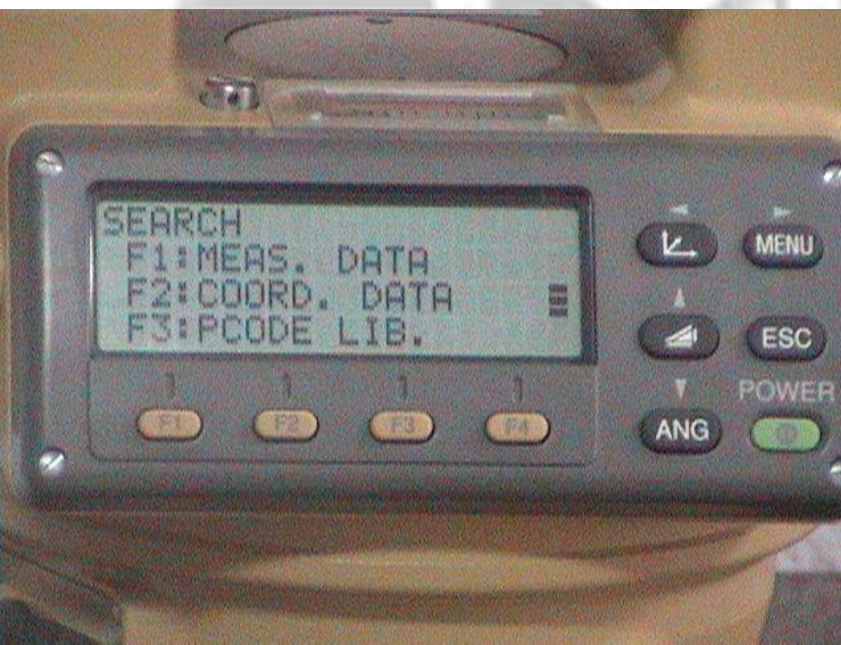


کلید F1 جهت جستجو در اطلاعات یا مشاهدات خام

کلید F2 جهت جستجو در اطلاعات مختصاتها

کلید F3 جهت جستجو در محل ذخیره کد ها

انتخاب گزینه سوم

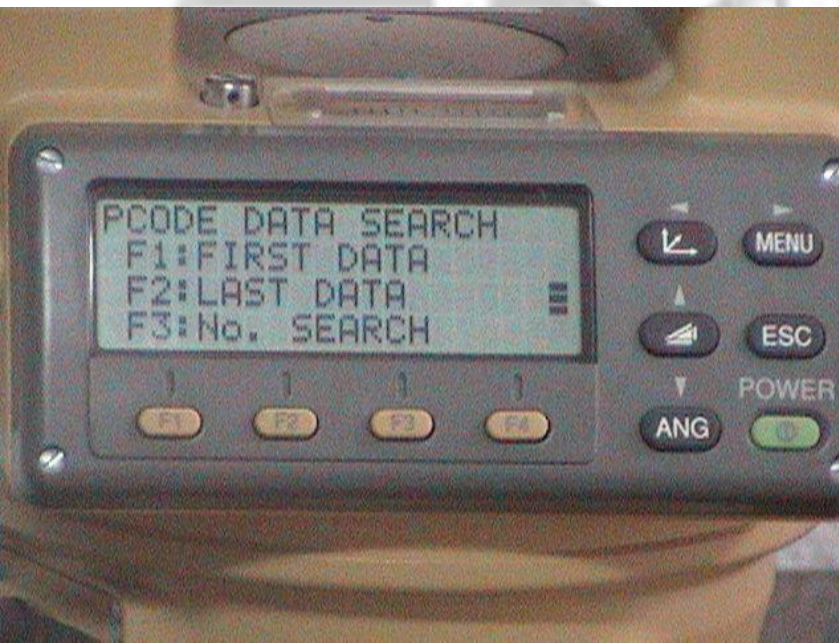


کلید F1 جهت نمایش اولین اطلاعات

کلید F2 جهت نمایش آخرین اطلاعات

کلید F3 جهت نمایش براساس شماره نقطه

در صورت انتخاب هر گزینه کد مورد نظر نمایش داده میشود



کلید F1 جهت نمایش تعداد فایل‌های ذخیره شده و مقدار حافظه باقی مانده

کلید F2 جهت نمایش فایل‌های مختلف ذخیره شده

کلید F3 جهت پاک کردن و یا تغییر دادن یک فایل است

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی این منو است

انتخاب گزینه سوم

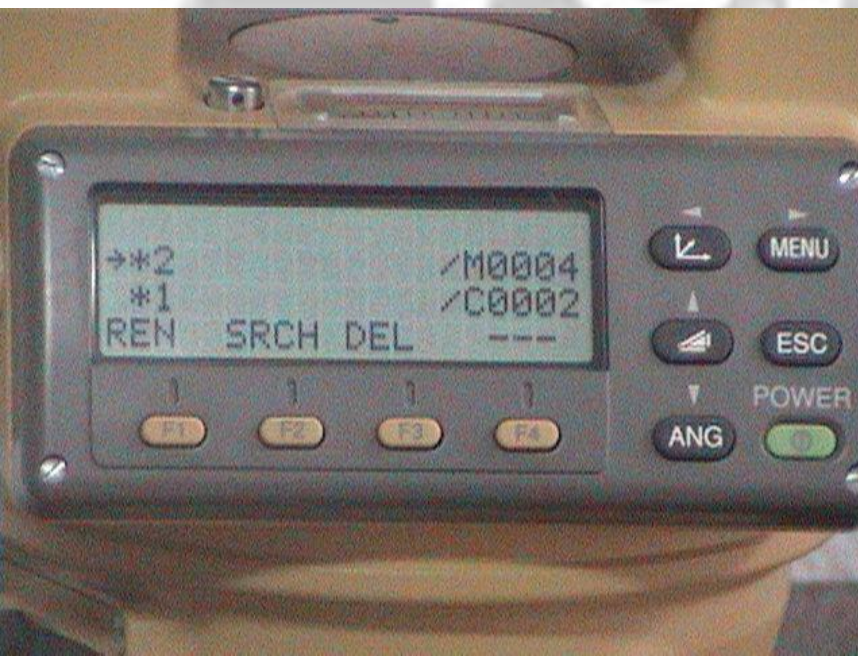


نمایش کلیه فایلها موجود در حافظه داخلی

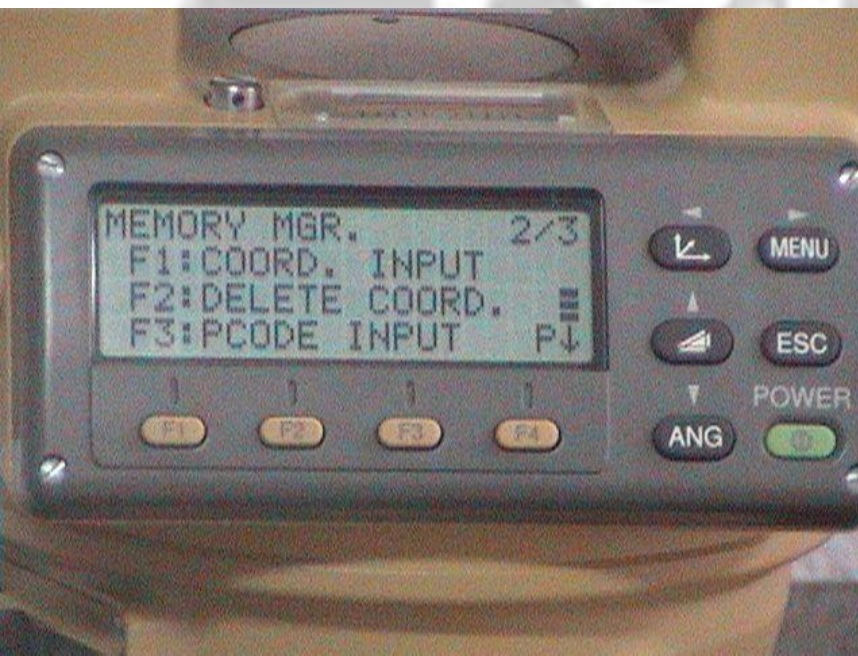
کلید F1 جهت تغییر نام يك فایل

کلید F2 جهت جستجو نام يك فایل

کلید F3 جهت پاک کردن يك فایل



کلید F1 جهت وارد کردن مختصات به فایل مختصات
کلید F2 جهت پاک نمودن مختصاتهای مختلف از يك فایل
کلید F3 جهت وارد کردن کد های مختلف برای نقاط
کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی این منو است
انتخاب گزینه اول



ورود شماره نقطه جهت ایجاد آن

کلید F1 جهت وارد کردن شماره نقطه

کلید F2 جهت نمایش شماره نقاط مختلف

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالا است

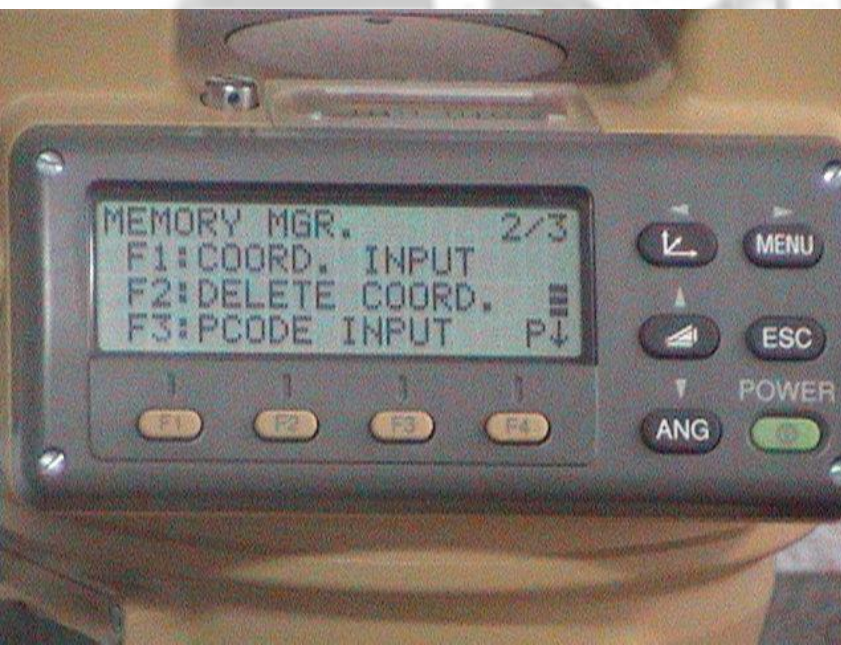


کلید F1 جهت وارد کردن مختصات

کلید F4 جهت تایید و ثبت اطلاعات وارد شده است



کلید F1 جهت وارد کردن مختصات به فایل مختصات
کلید F2 جهت پاک نمودن مختصاتهای مختلف از يك فایل
کلید F3 جهت وارد کردن کد های مختلف برای نقاط
کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی این منو است
انتخاب گزینه دوم

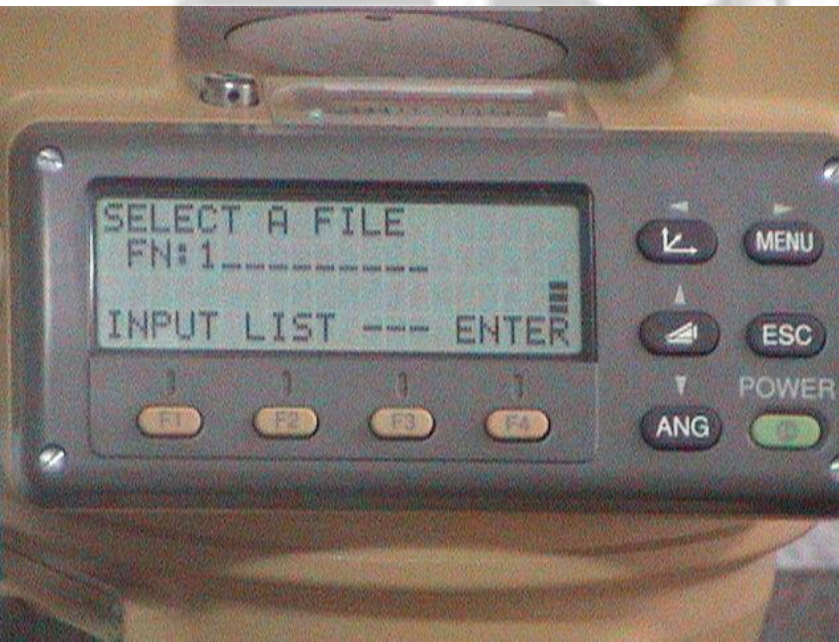


انتخاب نام فایل مورد نظر

کلید F1 جهت وارد کردن نام فایل

کلید F2 جهت نمایش لیستی از مختصاتهای موجود در فایل

کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست

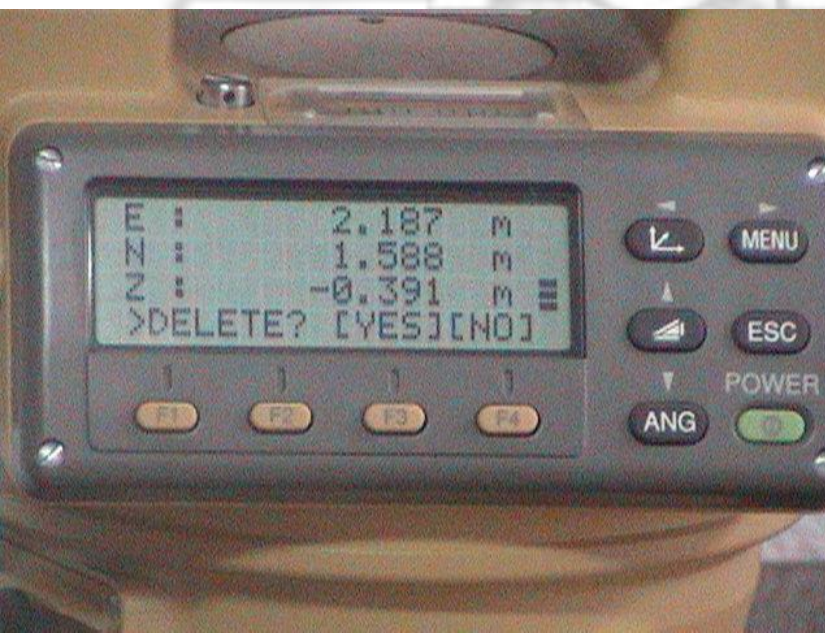


ورود شماره نقطه جهت پاک کردن آن
کلید F1 جهت وارد کردن شماره نقطه
کلید F2 جهت نمایش شماره نقاط مختلف
کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالا است



نمایش مختصات و دریافت تاییدیه جهت پاک کردن آن

کلید F3 جهت پاک کردن این مختصات



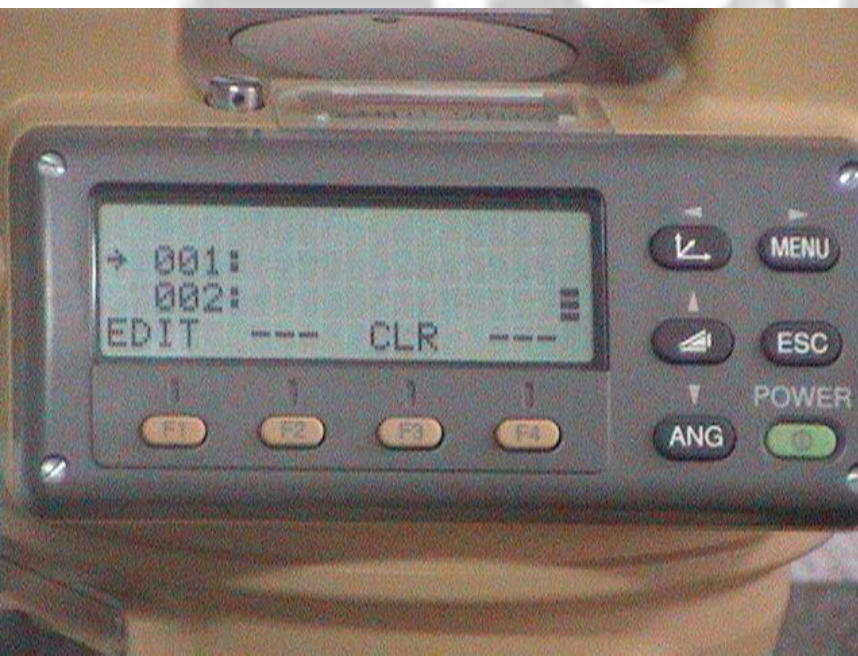
کلید F1 جهت وارد کردن مختصات به فایل مختصات
کلید F2 جهت پاک نمودن مختصاتهای مختلف از يك فایل
کلید F3 جهت وارد کردن کدهای مختلف برای نقاط
کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی این منو است
انتخاب گزینه سوم



در این حالت هر عدد بیانگر يك كد است و با وارد كردن آن عدد آن كد براي نقطه
ثبت میگردد

کلید F1 جهت وارد نمودن كد و يا تغيير دادن آن

کلید F3 جهت پاک کردن كدهاي مورد نظر



کلید F1 جهت انتقال اطلاعات است

کلید F2 جهت پاک کردن کل حافظه داخلی است

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی این منو است
انتخاب گزینه اول



کلید F1 جهت ارسال اطلاعات

کلید F2 جهت دریافت اطلاعات

کلید F3 جهت تنظیم پارامترهای انتقال اطلاعات

انتخاب گزینه اول

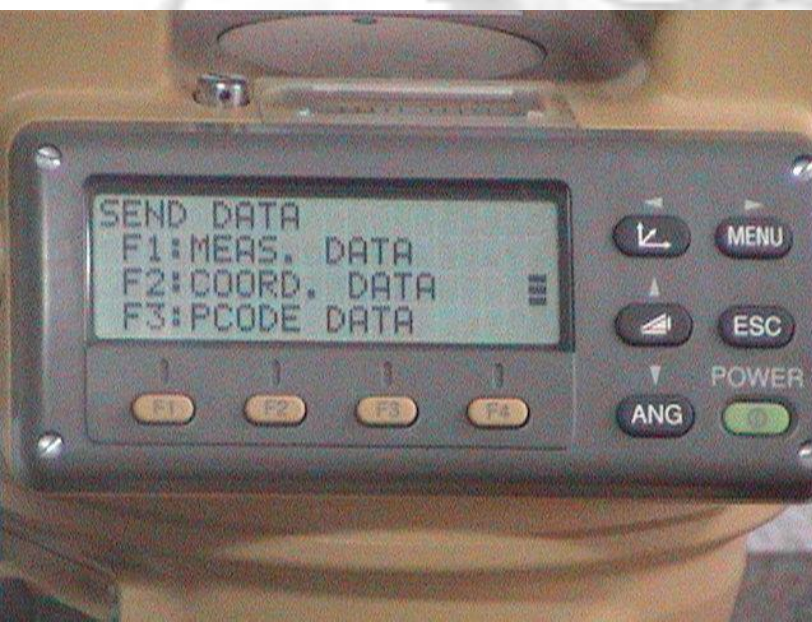


کلید F1 جهت انتخاب اطلاعات مشاهدات خام

کلید F2 جهت انتخاب اطلاعات مختصاتها

کلید F3 جهت انتخاب اطلاعات بر اساس شماره نقطه

انتخاب گزینه اول



انتخاب نام فایل مورد نظر

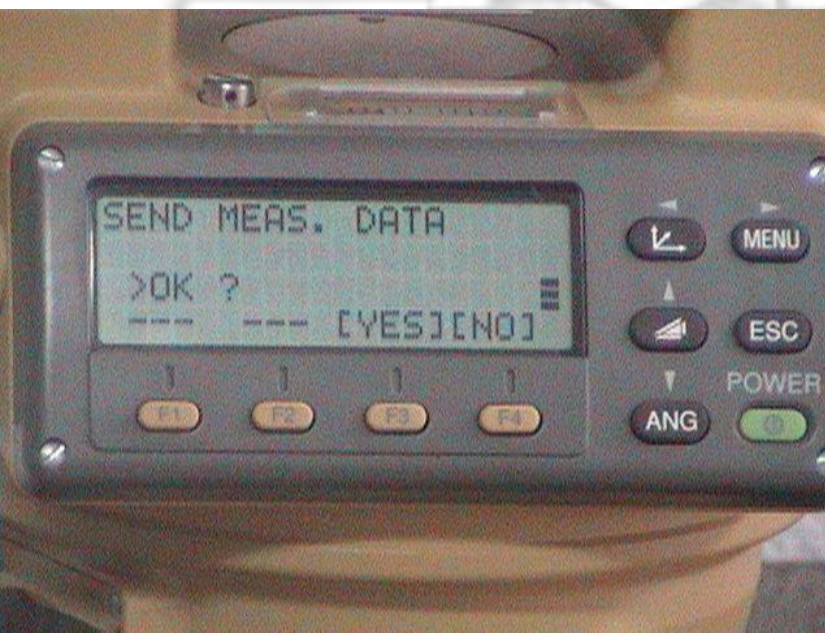
کلید F1 جهت وارد کردن نام فایل

کلید F2 جهت نمایش لیستی از فایلها موجود در فایل

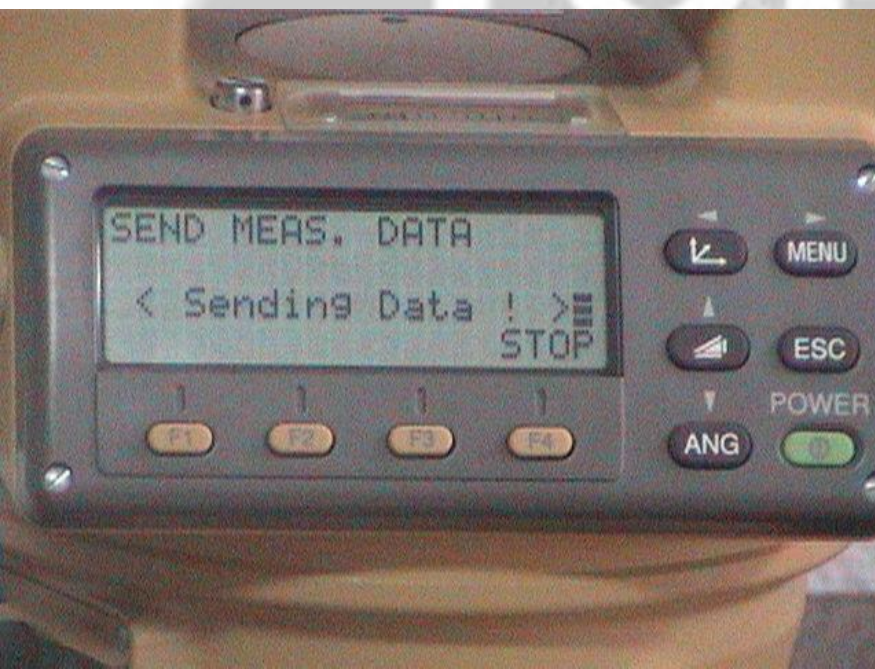
کلید F4 جهت تایید اطلاعات بالاست



گرفتن تاییدیه ارسال اطلاعات
جهت ارسال گزینه F3 را انتخاب میکنیم



صفحه نمایشگر اطلاعات فرستاده شده

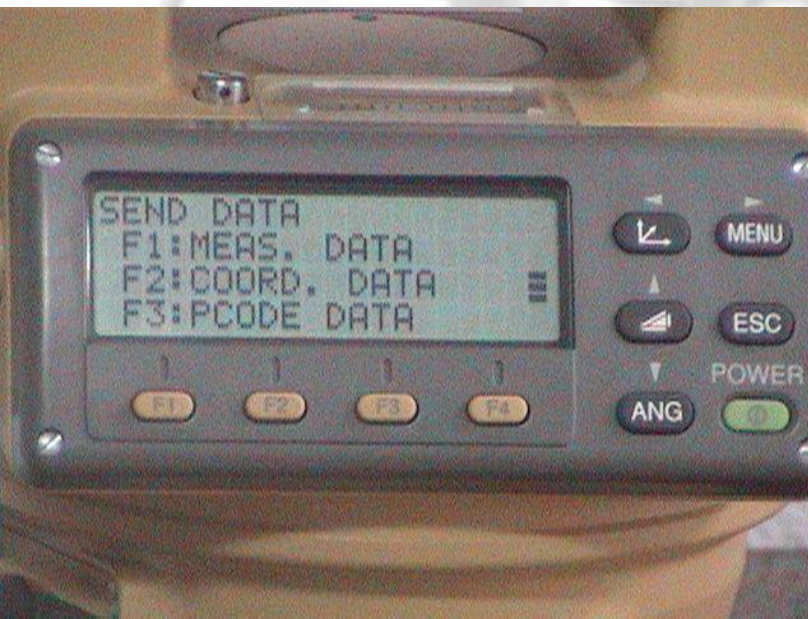


کلید F1 جهت انتخاب اطلاعات مشاهدات خام

کلید F2 جهت انتخاب اطلاعات مختصاتها

کلید F3 جهت انتخاب اطلاعات بر اساس شماره نقطه

قابل ذکر است که ارسال و دریافت اطلاعات به يك روش انجام میشوند و نوع اطلاعات تفاوتی نخواهد داشت

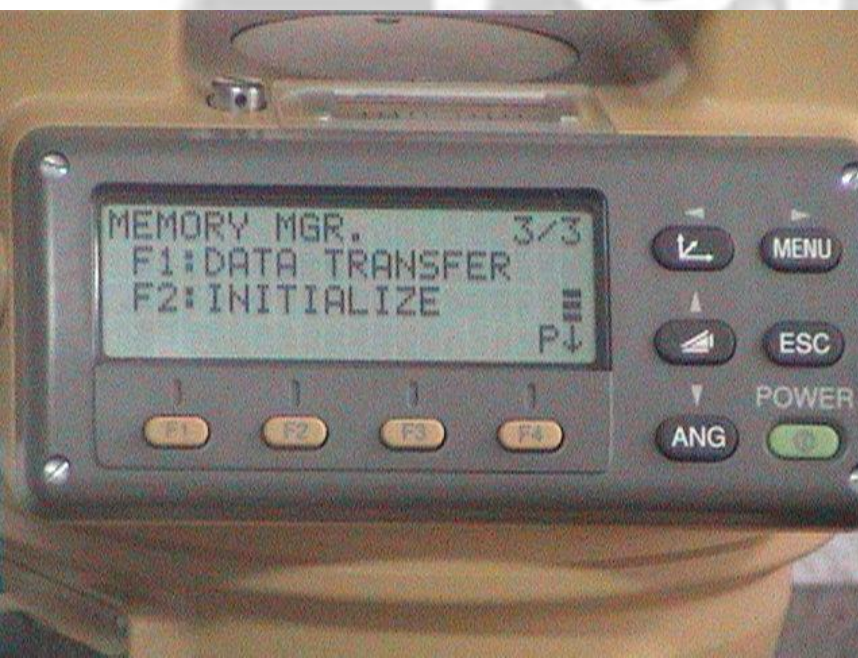


کلید F1 جهت انتقال اطلاعات است

کلید F2 جهت پاک کردن کل حافظه داخلی است

کلید F4 جهت ورود به صفحه بعدی این منو است

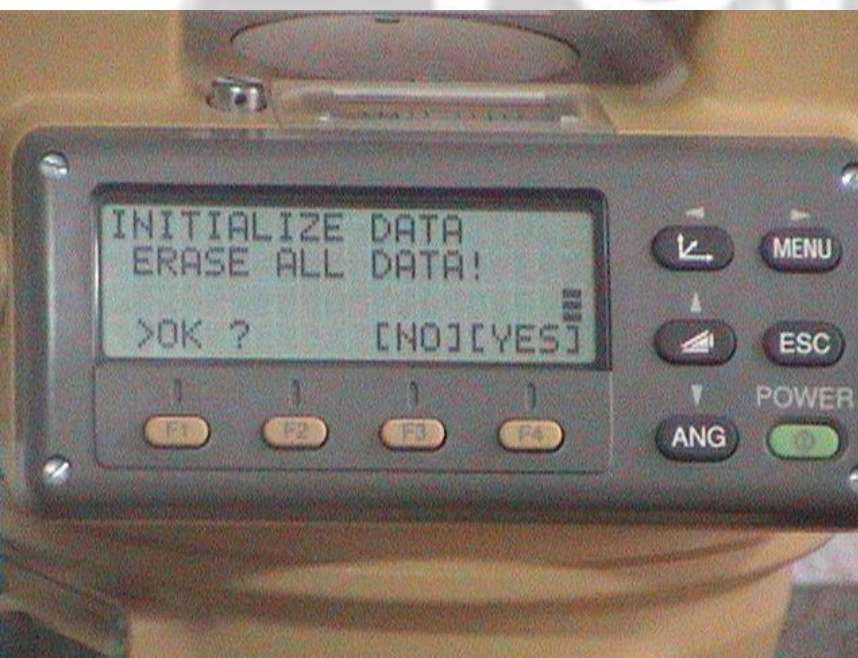
انتخاب گزینه دوم



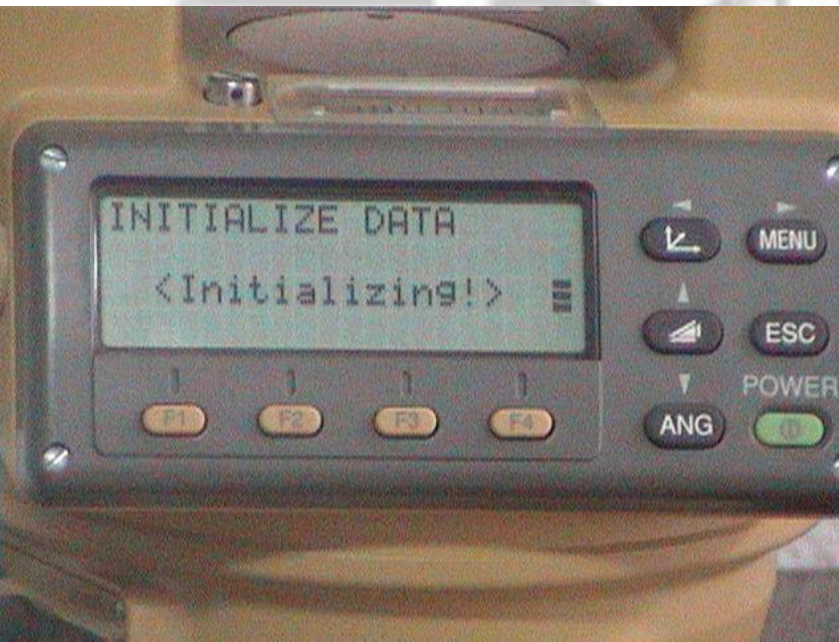
انتخاب نوع اطلاعاتي كه قرار است پاك شود
کلید F1 جهت پاك كردن اطلاعات مساحت
کلید F2 جهت پاك كردن كل كد هاي موجود
کلید F3 جهت پاك كردن كل حافظه داخلي است
انتخاب گزینه سوم



دریافت تاییدیه پاک کردن اطلاعات
گزینه چهارم انتخاب می‌گردد



نمایش پاک شدن اطلاعات



TOPCON

